

Дэн Деппен

СЕКРЕТЫ ПОТ-ЛИМИТНОЙ ОМАХИ ХАЙ-ЛОУ

Расширенное издание



Дэн Деппен

Секреты пот-лимитной омахи хай-лоу

Текст предоставлен издательством
http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=6563020
Секреты пот-лимитной омахи хай-лоу / Д. Деппен: Воронов; Краснодар; 2012
ISBN 978-5-905432-02-6

Аннотация

Пот-лимитная омаха хай-лоу сильно отличается от безлимитного холдема. Специалистов по этой игре очень мало, и большинство игроков, даже те, которые имеют приличный игровой стаж в других видах покера, совершенно некомпетентны. Во многом это объясняется тем, что количество доступной информации об игре очень ограничено.

Книга Дэна Деппена – первая и единственная книга в мировой покерной литературе, раскрывающая секреты узкого круга профессиональных игроков в пот-лимитную омаху хай-лоу. Она научит вас выигрывать в эту игру. Если вы уже в неё выигрываете, то книга поможет вам овладеть новыми навыками и увеличить свои выигрыши.

Изучив представленный в книге теоретический материал и примеры из реальной игры, вы научитесь:

- Правильно оценивать стартовые руки
- Избирательно использовать агрессию
- Мастерски играть на постфлопе
- Понимать влияние позиции на игру
- Правильно корректировать игру в турнирах
- ...и многому другому!

Настоящее расширенное издание дополнено следующими темами:

- Попадание во флоп
- Ставки-в-продолжение
- Блеф
- Залпы
- Игра в турнирах на Мировой серии покера
- Игра в формате быстрого покера

Содержание

| | |
|---|----|
| Об авторе | 6 |
| Благодарности | 7 |
| Об этой книге | 8 |
| Глава 1: Введение | 10 |
| Почему стоит играть в пот-лимитную омаху хай-лоу? | 10 |
| Достижимые норма выигрыша и дисперсия | 12 |
| Глава 2: Азы | 13 |
| Структура | 14 |
| Размеры ставок | 15 |
| Забудьте о формулах | 16 |
| Вашей целью должен быть полный банк, а не его половина | 17 |
| Фриролл | 18 |
| «Четвертование» | 19 |
| Позиция, позиция, позиция | 20 |
| Сравнение пот-лимитной омахи хай-лоу с другими видами покера | 21 |
| Пот-лимитная омаха хай-лоу в сравнении с безлимитным холдемом: | 21 |
| Пот-лимитная омаха хай-лоу в сравнении с простой пот-лимитной омахой: | 22 |
| Пот-лимитная омаха хай-лоу в сравнении с лимитированной омахой хай-лоу: | 23 |
| Насколько большой стек использовать? | 25 |
| Игра коротким стеком | 26 |
| Глава 3: Стартовые руки | 27 |
| Оценка стартовых рук | 27 |
| Главные концепции | 29 |
| Разыгрывайте руки, способные выиграть полный банк | 29 |
| Разыгрывайте руки, которые либо однозначно попадут, либо однозначно не попадут во флоп | 29 |
| Руки только под верхнюю комбинацию имеют ограниченную ценность | 29 |
| Избегайте карт среднего достоинства | 30 |
| Не разыгрывайте только три карты в игре, в которой можно разыгрывать все четыре | 30 |
| Вам будет легче играть, если некоторые ваши карты будут одномастными, даже если это будут карты низкого ранга | 30 |
| В игре против большинства соперников ваша рука будет иметь более высокое эквити, чем в представленных ниже таблицах | 31 |
| Всегда думайте о том, какую руку вы хотите получить на флопе | 31 |
| Типы стартовых рук | 32 |
| Руки типа А-А-х-х | 32 |
| Руки типа А-2-х-х | 35 |
| Руки типа А-А-2-х | 37 |

| | |
|---|----|
| Руки типа A-b-b-w (A-K-J-5, A-Q-J-4) | 38 |
| Три карты на «колесо» без туза | 40 |
| Три карты на «колесо» и шестёрка | 43 |
| Две карты на «колесо» и шестёрка | 44 |
| Крупные пары (K-K-x-x, Q-Q-x-x) | 45 |
| Руки под высокий стрит (A-K-Q-J, K-Q-J-T) | 47 |
| Руки из карт среднего достоинства (6-7-8-9, 6-8-9-T) | 48 |
| «Руки из трёх карт» (A-4-K-9, A-K-Q-8) | 50 |
| Смешанные руки (K-J-2-4, Q-T-2-3) | 51 |
| Несколько слов в заключение | 53 |
| Глава 4: Игра на префлопе | 54 |
| Основания для рейза на префлопе | 54 |
| Выбор величины префлоп-рейза | 56 |
| Изоляция лимперов | 57 |
| Открытие торговли на ранней позиции | 58 |
| 3-бет | 59 |
| Фолд на ранней позиции, когда перед вами сделали рейз | 60 |
| Альтернативная стратегия игры на префлопе: «спекуляция на натсах» | 61 |
| Классификация игроков на префлопе | 63 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 66 |

Дэн Деппен

Секреты пот-лимитной омахи хай-лоу

Pot Limit Omaha 8 Revealed. Expanded Edition© 2010 Dan Deppen

© 2012 Дмитрий Воронов, русский перевод

Все права защищены. Никакая часть электронной версии этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети Интернет и в корпоративных сетях, для частного и публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.

© Электронная версия книги подготовлена компанией ЛитРес (www.litres.ru)

* * *

Об авторе

Дэн Деппен впервые познакомился с покером в возрасте тринадцати лет, когда сыграл в эту игру на крошечные ставки со своим отцом и его друзьями. В первый же вечер он выиграл значительную сумму (что-то около \$10) и уже начал думать, что покер – это лёгкая игра и он в ней полностью разобрался. Однако когда он в следующий раз сел за стол, он проиграл ещё больше, чем выиграл в первый раз, после чего вообще перестал играть на какое-то время. В старших классах школы Дэн возобновил свою покерную карьеру, играя на небольшие ставки со своими друзьями, но, как и многие люди, не проявлял серьёзного интереса к игре до тех пор, пока не стал свидетелем победы Криса Манимейкера на Мировой серии покера 2003 года.

После этого знакового события Дэн внёс деньги на сайт для игры в онлайн-покер и начал участвовать в играх с небольшими ставками. Поднимаясь по лимитам всё выше и выше, он заинтересовался другими разновидностями покера помимо холдема. Опробовав пот-лимитную омаху, разз и лимитированную омаху хай-лоу, Дэн в конце концов остановился на пот-лимитной омахе хай-лоу. За этот период он прочёл едва ли не все книги о покере, которые смог найти.

Однако литературы по пот-лимитной омахе хай-лоу в то время практически не было. Всё, что можно было найти, – это немногочисленные записи в блогах и короткие статьи на специализированных сайтах. Это подтолкнуло Дэна к самостоятельному изучению пот-лимитной омахи хай-лоу и постижению её основ. Некоторые секреты открылись ему после проработки математики игры, другие он познал непосредственно за игровым столом. Записи, сделанные им в этот период, легли в основу книги «Секреты пот-лимитной омахи хай-лоу» (*Pot Limit Omaha 8 Revealed*), которая впервые была опубликована на английском языке в 2009 году.

Это была первая книга о покере, посвящённая исключительно пот-лимитной омахе хай-лоу. Сообщество игроков приняло её на ура. Вскоре после выхода книги Дэн начал записывать обучающие видео по этой игре для сайтов Stoxpoker.com и CardRunners.com. В 2010 году на английском языке вышло в свет второе, расширенное издание его книги, по тексту которого и был выполнен этот русский перевод.

Благодарности

Я выражаю глубокую благодарность следующим людям, чьи отзывы и замечания оказали огромное положительное влияние на эту книгу: Майклу «masterholmes» Хантеру, Рою Сейдеру, Адаму Вейеру (также известному как Lucius Varenus), Стивену Хоуэллу и Руссу Липтону. Благодаря внимательной и кропотливой работе перечисленных лиц книга достигла того уровня, который без их участия был бы невозможен. Я также хочу поблагодарить Анну Парадокс, чьи знания и профессионализм значительно облегчили мне процесс написания этой книги.

Дмитрий Воронов, переводчик и издатель этой книги на русском языке, благодарит Евгения Марченко, Илью Городецкого, Олега Грановского и Анну Ерёмину за помощь, оказанную в процессе перевода книги.

Об этой книге

Эта книга предназначена главным образом тем игрокам в покер, которые уже знакомы с безлимитным холдемом или пот-лимитной омахой и находятся в поиске другой игры, более простой для выигрыша и с меньшей дисперсией¹, чем перечисленные выше популярные формы покера. В настоящее расширенное издание были также включены разделы, предназначенные для продвинутых игроков.

С того момента, как в 2003 году грянул покерный бум, число серьёзных игроков в покер начало стремительно расти. При этом с 2006 года, когда в США был принят Закон о пресечении незаконных азартных игр в Интернете, число игроков из Соединённых Штатов, играющих ради развлечения, сократилось. Кроме того, появление в Сети множества сайтов, обучающих игре в покер, сделало серьёзных игроков ещё сильнее. Всё это привело к тому, что концентрация «акул» по отношению к «рыбам»² среди покерных игроков стала значительно выше, чем раньше, вследствие чего в наиболее популярных видах покера, таких как безлимитный холдем или пот-лимитная омаха, стало гораздо сложнее найти лёгкую игру.

Однако в других разновидностях покера, которые не настолько популярны – например, в пот-лимитной омахе хай-лоу, – по-прежнему много «рыбы» и очень мало «акул». Лишь немногие игроки знают, как правильно играть в эту игру, поскольку обучающие ресурсы, посвящённые пот-лимитной омахе хай-лоу, можно счесть по пальцам. Эта книга научит вас выигрывать в пот-лимитную омаху хай-лоу. Если вы уже в неё выигрываете, то книга поможет вам овладеть новыми навыками, которые увеличат вашу норму выигрыша.

В моей книге будут главным образом рассматриваться игры на деньги на коротком столе (с числом игроков не более шести), при этом в некоторых разделах будут рассмотрены особенности игры на полном столе (с девятью или десятью участниками). Также книга содержит главу об игре в турнирах, в том числе раздел об игре в турнирах вживую, которые становятся всё более популярными.

В пот-лимитную омаху хай-лоу играют в основном в Интернете, и за последние годы её популярность стала выше, особенно в Европе. Для большинства игроков, участвующих в играх в пот-лимитную омаху хай-лоу, эта игра не является основной специализацией. Как правило, они специализируются на лимитированной омахе хай-лоу, обычной пот-лимитной омахе или безлимитном холдеме, а в пот-лимитную омаху хай-лоу играют нерегулярно. Обучающих ресурсов по этой игре очень мало. В силу этого многие игроки, которых вы встретите в пот-лимитной омахе хай-лоу, либо вообще не будут понимать, что делают, либо будут заблуждаться относительно правильной стратегии, ошибочно полагая, что ко всем видам покера применяются те же основополагающие принципы, которые применяются к их любимой разновидности покера (которой обычно является безлимитный холдем).

Специалистов по игре в пот-лимитную омаху хай-лоу довольно мало, и обычно они очень не любят делиться своими секретами. При этом даже в их узком кругу нет единого мнения относительно лучшего подхода к этой игре. Одни из них играют в очень пассивном стиле, другие – в очень агрессивном, но все они, так или иначе, способны выигрывать, а некоторые из них добиваются очень высокой нормы выигрыша, которая в других играх, таких как безлимитный холдем, попросту недостижима. Тот факт, что эти игроки выигрывают, используя настолько разные стили игры, говорит о следующем:

1. Существует очень мало хороших игроков в пот-лимитную омаху хай-лоу.

¹ Дисперсия – математическая величина, мера амплитуды колебаний результатов игрока. – *Здесь и далее прим. переводчика.*

² «Акулами» и «рыбами» называют сильных и слабых игроков соответственно.

2. Никто не знает наверняка, какова оптимальная стратегия игры в эту разновидность покера.

Даже если и можно было бы разработать оптимальную стратегию игры, специалисты всё равно не захотели бы это делать. Типичные игры в пот-лимитную омаху хай-лоу сегодня настолько слабые, что вместо этого лучше сконцентрироваться на эксплуатационных стратегиях, позволяющих выжать максимум прибыли из ошибок большинства соперников. Я не претендую на звание того, кто разработал идеальную модель игры в пот-лимитную омаху хай-лоу, и я с недоверием отнёсся бы к любому человеку, заявившему об этом. Стратегии, которые я изложу в этой книге, по своей сути тяготеют именно к эксплуатационным. Разделы книги, ориентированные на продвинутых игроков, стремятся к более сбалансированной стратегии игры, близкой к «оптимальной». Некоторый материал в настоящем расширенном издании был обновлён по сравнению с первым изданием книги, чтобы отразить текущее состояние игры. Хотя хороших игроков теперь больше, чем пару лет назад, пот-лимитная омаха хай-лоу, к счастью, пока ещё очень далека от того, чтобы её можно было сравнивать по сложности с другими «играми больших ставок»³ наподобие безлимитного холдема.

Читая эту книгу, вы заметите, что я постоянно повторяю одни и те же ключевые концепции. Это может показаться вам занудством, но повторение – мать учения. Вам необходимо выучить эти концепции настолько хорошо, чтобы они стали частью вас и в процессе игры вы могли применять их автоматически. Также я включил в книгу множество примеров раздач. Но прочитать какую-то концепцию – это ещё не всё: важно знать, как применять изученные концепции в пылу борьбы. Если вы изучите в теории и научитесь использовать на практике описанные в этой книге идеи, вы сможете достичь в этой игре более высокой нормы выигрыша, чем та, которой можно добиться в других «играх больших ставок» на тех же лимитах.

³ Так совокупно называются все пот-лимитные и безлимитные разновидности покера.

Глава 1: Введение

Почему стоит играть в пот-лимитную омаху хай-лоу?

Так в чём же заключается привлекательность пот-лимитной омахи хай-лоу? Зачем тратить время на изучение ещё одной разновидности покера, когда существует очень большой выбор игр в безлимитный холдем, обычную пот-лимитную омаху и игр, входящих в HORSE⁴? На это есть много причин, но главная из них заключается в том, что в пот-лимитной омахе хай-лоу *можно добиться более высокого преимущества над соперниками и иметь более низкую дисперсию по сравнению с любой другой разновидностью «покера больших ставок»*.

Лишь немногие игроки знают, как успешно играть в разновидности покера, в которых банк делится между обладателями сильнейшей верхней и сильнейшей нижней комбинаций. Те игроки, которые знают это, играют преимущественно в семикарточный стад хай-лоу и лимитированную омаху хай-лоу и специализируются в целом на лимитированных видах покера. И хотя эти игроки в основном осознают величину эквити⁵ собственных рук против тех или иных диапазонов рук противников, они не являются экспертами по «играм больших ставок». Такими экспертами могут быть только игроки в безлимитный холдем и пот-лимитную омаху. Однако последние, как правило, не имеют необходимого опыта участия в играх с разделом банка и не понимают, как эта особенность игры изменяет ценность стартовых рук и толкование шансов банка⁶ в ситуациях, когда претендуешь только на его половину. Соединив всё это вместе, мы получаем игру, которую даже самые опытные игроки в покер склонны понимать неправильно.

Мало кто из игроков тратит время на изучение пот-лимитной омахи хай-лоу – это и неудивительно, ведь обучающих ресурсов, посвящённых этой игре, раз-два и обчёлся. Вживую в эту игру до недавнего времени играли очень редко – в частности, в программу Мировой серии покера она была включена лишь в 2008 году. На момент написания этих строк (август 2010 года) не опубликовано ни одной книги о пот-лимитной омахе хай-лоу, за исключением моей книги и отдельной главы об этой игре в книге Джеффа Хвана «Пот-лимитная омаха: стратегия игры по-крупному» (*Pot Limit Omaha Poker: The Big Play Strategy* by Jeff Hwang). Существует несколько веб-сайтов, на которых можно найти ценные советы по этой игре и видеоуроки; также её немного обсуждают на форумах. В целом, однако, найти информацию об игре довольно тяжело.

Вот список причин, почему вам стоит научиться играть в пот-лимитную омаху хай-лоу:

- В пот-лимитной омахе хай-лоу можно добиться более высокой нормы выигрыша, чем в безлимитном холдеме или простой пот-лимитной омахе.

- В пот-лимитной омахе хай-лоу много лузовых⁷ и пассивных игроков, которых можно эксплуатировать теми способами, которые уже не актуальны в безлимитном холдеме. В неко-

⁴ HORSE – вид покера, сочетающий в себе лимитированные варианты холдема (H), омахи хай-лоу (O), разза (R), семикарточного стада (S) и семикарточного стада хай-лоу (E). При игре в HORSE игроки поочерёдно играют в каждую из этих разновидностей покера. В турнире по HORSE перечисленные разновидности покера, как правило, сменяются через заранее установленные равные промежутки времени, а в игре на деньги вид покера обычно сменяется через каждый полный цикл.

⁵ Эквити от банка (англ. pot equity) – это ожидаемая доля игрока в банке, которую он может получить в долгосрочной перспективе из расчёта своих шансов на победу в раздаче.

⁶ Шансы банка (англ. pot odds) – отношение величины текущего банка к величине ставки, которую надо уравнивать.

⁷ Лузовым стилем (англ. loose style) называется стиль игры в покер, при котором игрок разыгрывает относительно много стартовых рук.

тором смысле пот-лимитная омаха хай-лоу сегодня напоминает безлимитный холдем периода 2003–2004 годов, незадолго до массового появления книг и обучающих видео по этой игре. Многие игроки в безлимитный холдем думают сейчас примерно так: «Я упустил свой шанс. Знай я тогда об игре столько, сколько знаю сейчас, я бы громил те игры». В пот-лимитной омахе хай-лоу вы встретите множество лузово-пассивных игроков, которых легко можно обыграть, и у вас будет масса возможностей для выигрыша.

- Дисперсия в этой игре намного ниже, чем в других «играх больших ставок».

- Этот факт частично обуславливается самой структурой игры с разделом банка и возможностью использовать ситуации фриролла⁸, но также объясняется общей слабостью соперников. Более низкая дисперсия, в свою очередь, позволит вам ограничиться банкроллом⁹ меньшего размера по сравнению с другими играми и быстрее его наращивать.

- Это расширит ваши возможности по выбору игр.

- Хотя количество доступных игр в пот-лимитную омаху хай-лоу меньше, чем количество игр в обычную пот-лимитную омаху и безлимитный холдем, умение играть в эту игру обеспечит вам более широкий выбор в тех ситуациях, когда игра за всеми доступными столами по другим видам покера будет слишком жёсткой. При возможности выбирать между играми в несколько разных видов покера вам будет проще найти лёгкую игру. Это особенно важно в связи с тем, что в Интернете безлимитный холдем и пот-лимитная омаха с каждым днём становятся всё жёстче, и найти «рыбу» в этих играх становится всё сложнее.

- Умение играть в пот-лимитную омаху хай-лоу расширит ваш покерный кругозор и улучшит ваше покерное мышление.

- Если всё время играть в одну и ту же игру, запросто можно войти в накатанную колею и начать играть «на автопилоте». Обучившись пот-лимитной омахе хай-лоу, вы станете лучше понимать некоторые фундаментальные концепции покера, которые сможете применять в других играх.

- Пот-лимитная омаха хай-лоу ещё не охвачена веб-сайтами, специализирующимися на сборе данных¹⁰.

- Существует много веб-сайтов, которые занимаются сбором данных и публикуют нормы выигрыша разных игроков, а также продают всем желающим архивы с историями раздач, сыгранных на покерных сайтах, чтобы игроки могли использовать эти раздачи в своих базах данных. Публикация этой информации порождает ряд проблем для долгосрочного процветания покера. Одна из них заключается в том, что некоторым «рыбам» это не нравится и из-за этого они могут перестать играть. Другая проблема – хорошие игроки, имея возможность купить истории раздач и использовать их, получают ещё больше преимуществ над «рыбами». Это приводит к тому, что в целом игры становятся менее прибыльными. Но это не является проблемой в пот-лимитной омахе хай-лоу, поскольку веб-сайты, занимающиеся сбором данных, пока ещё не собирают статистику по этой игре.

⁸ Подробнее о ситуациях фриролла (англ. freeroll) см. в разделе «Фриролл» в главе 2 «Азы».

⁹ Банкролл (англ. bankroll) – общая сумма денег, выделенная игроком для игры в покер.

¹⁰ Подробнее о сборе данных см. в разделе «Сбор данных» в главе 9 «Разные темы».

Достижимые норма выигрыша и дисперсия

Как уже упоминалось выше, в пот-лимитной омахе хай-лоу можно добиться очень личной нормы выигрыша – более высокой, чем возможна сегодня в других «играх больших ставок». Насколько высокой она может быть? В играх на деньги, даже если вы будете играть на средних лимитах, на длинной дистанции вы сможете добиться нормы выигрыша свыше 10 ББ¹¹ за 100 раздач.

В соответствии с базой данных сайта sharkscope.com, у некоторых игроков по итогам 20 000 сыгранных турниров сит-н-гоу¹² со средними и высокими бай-инами ROI¹³ достигает 22 %. Чтобы добиться такого же ROI в турнирах по безлимитному холдему, нужна поистине невероятная удача.

Чем выше ваша норма выигрыша или ROI, тем ниже дисперсия. Принадлежность пот-лимитной омахи хай-лоу к классу игр с разделом банка ещё сильнее снижает дисперсию в этой игре: у вас часто будет фриролл, а когда вы поставите деньги в банк с более слабой рукой, у вас будет возможность перекупить соперников и выиграть половину банка. Это очень существенно снизит испытываемое вами напряжение; кроме того, в этой игре риск впасть в тилт (или, проще говоря, «поплыть») для вас будет меньше, чем в других видах покера.

Одна из проблем игроков, которые специализируются на постоянной и плотной игре в безлимитный холдем на деньги, заключается в том, что они должны играть очень хорошо даже для того, чтобы добиться на длинной дистанции такой небольшой нормы выигрыша, как 2 ББ за 100 раздач. Помимо этого дисперсия в безлимитном холдеме более высокая из-за самой структуры этой игры. Всё это означает, что игрокам, имеющим даже такое сравнительно небольшое преимущество, приходится испытывать огромные колебания банкролла. По этой причине в безлимитном холдеме для комфортной игры требуется банкролл намного большего размера, чем в пот-лимитной омахе хай-лоу (в играх с такими же ставками). Кроме того, игроки в безлимитный холдем должны обладать большей психологической устойчивостью, чтобы выдерживать неизбежные проигрышные полосы. Если вы будете играть в пот-лимитную омаху хай-лоу, вы сможете намного быстрее построить себе банкролл, при этом вероятность проиграть его будет ниже, а значит, низким будет и уровень напряжения, испытываемого вами во время игры.

¹¹ Здесь и далее: больших блайндов.

¹² Турниры сит-н-гоу (англ. Sit n' Go, букв. «садись и играй»), в отличие от турниров за множеством столов, не планируются на точное время, а начинаются, когда в турнире регистрируется необходимое число игроков. Обычно такие турниры проходят за одним столом, но могут проходить и за несколькими.

¹³ ROI (от англ. Return On Investment) – коэффициент окупаемости инвестиций у турнирного игрока. Рассчитывается как отношение суммы полученных в турнирах призовых к сумме уплаченных турнирных взносов (включая комиссию) за вычетом единицы.

Глава 2: Азы

Пот-лимитная омаха хай-лоу – это игра с разделом банка. В тех раздачах, в которых дело доходит до вскрытия карт, банк делится поровну между игроком с сильнейшей верхней комбинацией из пяти карт и игроком с сильнейшей нижней комбинацией из пяти карт. Если нижней комбинации ни у кого из игроков нет, весь банк достаётся игроку с сильнейшей верхней комбинацией. Для составления как нижней, так и верхней комбинации игрок может использовать ровно две свои карманные карты и ровно три общие карты.

В качестве верхней комбинации может выступать любая комбинация от старшей карты до роял-флеша; в этом омаха хай-лоу ничем не отличается от простой омахи или холдема. Нижняя же комбинация (или «лоу») должна состоять из пяти разных по рангу карт не старше восьмёрки. Тузы могут входить как в верхнюю комбинацию, так и в нижнюю (на правах самой младшей карты). При этом пять карт не старше восьмёрки не перестают быть лоу, если одновременно образуют стрит или флеш.

• Лучшим возможным лоу является комбинация 5-4-3-2-A (так называемое «колесо»). Ещё раз обращаю ваше внимание: несмотря на то что эти пять карт образуют стрит, данная комбинация при этом не перестаёт быть лоу.

- Комбинация 8-7-6-5-4 также является лоу.
- Комбинация 7-7-5-4-A не является лоу, поскольку содержит пару.
- Комбинация 9-5-4-3-2 также не является лоу, поскольку содержит карту старше восьмёрки.

Для определения сильнейшего лоу нужно представить комбинации в порядке убывания старшинства их карт и затем сравнить карты в обеих комбинациях, двигаясь слева направо. Вот несколько примеров:

- Лоу 7-6-4-3-2 бьёт лоу 8-5-4-3-A, поскольку семёрка младше восьмёрки.
- Лоу 8-6-4-3-2 бьёт лоу 8-6-5-2-A, поскольку карты 8-6-4 бьют карты 8-6-5 по нижней стороне.
- Лоу 6-4-3-2-A бьёт лоу 6-5-3-2-A, поскольку карты 6-4 бьют карты 6-5 по нижней стороне.

Первое время вы, возможно, будете путаться, но, немного попрактиковавшись, научитесь определять сильнейшее лоу без малейших затруднений.

Структура

Структура общих карт и торговли в пот-лимитной омахе хай-лоу точно та же, что и в обычной пот-лимитной омахе или пот-лимитном холдеме. Игрок, сидящий слева от сдающего (баттона), является малым блайндом, а игрок, сидящий слева от малого блайнда, – большим блайндом. Малый и большой блайнд перед началом раздачи делают обязательные ставки. Обязательная ставка большого блайнда, как правило, вдвое больше ставки малого блайнда. Каждому игроку сдают по четыре карты, и начинается первый круг торговли. В первом круге торговли первым действует игрок, сидящий слева от большого блайнда; во всех остальных кругах первым действует игрок, сидящий слева от баттона. Затем на стол сдают три общие карты (флоп), и следует второй круг торговли. После этого на стол сдают четвёртую общую карту (тёрн), и снова проходит круг торговли. Наконец, сдаётся пятая общая карта (ривер), проходит заключительный круг торговли, после чего следует вскрытие карт.

Размеры ставок

Поскольку это пот-лимитная игра, максимально возможная ставка всегда равна величине банка. При этом важно помнить, что величина банка рассчитывается после того, как игрок, которому нужно делать ход, сделает колл. Минимальная ставка всегда равна большому блайнду. Вот несколько примеров:

- Блайнды равны \$0,25/\$0,50. До вас все сделали фолд, и вы решили сделать рейз величиной с банк. Сначала вы должны уравнивать большой блайнд, равный \$0,50, после чего банк станет равным \$1,25 (\$0,25 малого блайнда + \$0,50 большого блайнда + ваш колл \$0,50). После этого вы делаете рейз на \$1,25, поэтому суммарный размер вашей ставки составит \$1,75, или 3,5 ББ.

- Блайнды равны \$5/\$10. Игрок на первой позиции входит в банк лимпом (то есть просто уравнивает большой блайнд величиной \$10). Все остальные игроки перед вами делают фолд, и вы решаете сделать рейз величиной с банк. Вы вносите в банк \$45 (текущая величина ставки \$10 + \$5 малого блайнда + \$10 большого блайнда + \$10 лимпера + ваш колл \$10).

- Блайнды равны \$2/\$4. Игрок на первой позиции открывает торговлю рейзом до \$14. Игрок на средней позиции уравнивает \$14. Если теперь вы захотите сделать рейз величиной с банк на позиции баттона, вы должны будете сделать рейз до \$62 (текущая величина ставки \$14 + \$2 от малого блайнда + \$4 от большого блайнда + рейз \$14 от игрока на первой позиции + колл \$14 от игрока на средней позиции + ваш колл \$14).

Забудьте о формулах

Вместо того чтобы выводить различные формулы, определяющие, какие руки и из каких позиций нужно разыгрывать, *сконцентрируйтесь на развитии у себя последовательного мыслительного процесса*. Включайте этот процесс перед принятием каждого решения. Если вы читали другие книги о покере или посещали покерные форумы в Интернете, вам наверняка хорошо известна фраза «*Это зависит от обстоятельств*». В покере почти невозможно высказать утверждение относительно какого-либо решения, не употребив при этом слов «*Это зависит от обстоятельств*». Правильное решение почти в любой ситуации зависит от конкретных условий игры. Переменные, влияющие на решение, включают в себя следующее: против игроков каких типов вы играете; находится ли один или несколько игроков за столом в состоянии тилта; выигрывают они или проигрывают; каков ваш имидж за столом, а также миллион других вещей. Во всех игровых ситуациях, за исключением самых тривиальных (наподобие выбора «олл-ин или фолд» в конце турнира сит-н-гоу, когда ваш стек составляет всего несколько больших блайндов), существование этих факторов не позволяет вывести универсальные формулы «правильной» игры. Поэтому эта книга не претендует на то, чтобы быть сборником готовых решений, похожих на рецепты из поваренной книги.

Вместо этого в книге будет представлено много статистической информации, например, таблицы, отражающие эквити различных рук против определённых диапазонов рук. Одного этого недостаточно для того, чтобы рассказать вам, как нужно разыгрывать свою руку. Сила руки определяется на основе всех упомянутых выше факторов и некоторых других, поэтому в книге не будет никаких таблиц для розыгрыша стартовых рук, в которых бы объяснялось, из каких позиций надо разыгрывать те или иные руки. Внимание в книге будет сосредоточено на развитии у вас мыслительного процесса, который требуется для принятия качественных решений во время игры в пот-лимитную омаху хай-лоу. Всё это будет подкреплено статистическими данными и другой вспомогательной информацией. Если вы разовьёте в себе глубокое понимание теоретических основ этой игры, а также сформируете упорядоченный набор мыслительных процессов для принятия решений, вы сможете приспособиться к любой игре или ситуации.

Вашей целью должен быть полный банк, а не его половина

Эта концепция является главнейшей в любой разновидности покера с разделом банка. Полностью усвоив её теоретически и овладев ею на практике, вы получите значительное преимущество над большинством игроков в пот-лимитную омаху хай-лоу. Я подробно опишу эту концепцию позже, а пока перечислю наиболее важные причины, по которым вам не следует стремиться играть только за какую-то одну половину банка:

- Если у вас в раздаче будет всего один соперник, то в лучшем случае вы просто вернёте свои деньги назад.

- Даже если это будет не ситуация один на один, а мультибанк¹⁴, вы во многих случаях будете «четвертованы»¹⁵. Это в особенности верно, когда вы претендуете на выигрыш «нижней» половины банка.

- Если вы претендуете на «нижнюю» половину банка, ваша рука легко может обесцениться¹⁶, и вы вообще ничего не выиграете.

- Негативные последствия игры только за одну половину банка в пот-лимитной омахе хай-лоу сильнее, чем в других играх с разделом банка, потому что это «игра больших ставок».

¹⁴ Мультибанк (англ. multiway pot) – банк, в котором на постфлопе больше двух игроков

¹⁵ Подробнее об этом см. в разделе «Четвертование» далее в этой главе.

¹⁶ Обесценивание (англ. counterfeit) – ситуация, когда на стол приходит низкая карта, совпадающая по рангу с одной из ваших карманных карт, что снижает ценность вашей руки.

Фриролл

Фрироллом называется ситуация, когда вы застолбили за собой одну половину банка и имеете возможность выиграть вторую. Например, у вас на руках натс¹⁷ по верхней стороне и есть возможность собрать более сильное, чем у противника, лоу. Или у вас готовое лоу и готовая верхняя комбинация и противник имеет шанс перекупить вас по нижней стороне, но при этом безнадежно проигрывает вам по верхней. При всех таких сценариях вы гарантированно выигрываете как минимум одну половину банка и имеете шанс выиграть полный банк. *Фриролл означает, что в данной раздаче вы ничем не рискуете, но при этом можете получить в награду полный банк. Грамотная игра в ситуациях фриролла является ключевым фактором на пути к тому, чтобы стать очень успешным игроком в пот-лимитную омаху хай-лоу.* Вы должны создавать ситуации, в которых у вас будет возможность получить фриролл, и избегать ситуаций, где вы сами можете стать жертвой фриролла.

Основной способ добиться этой цели – разыгрывать стартовые руки с «двухсторонним» потенциалом. Разыгрывайте такие стартовые руки, которые на флопе способны будут составить и верхнюю, и нижнюю комбинации. Если на постфлопе у вас будет комбинация только по одной стороне, вам придётся играть осторожно. У новичков часто загораются глаза, когда они собирают натс по какой-то одной стороне, но при этом не имеют ничего по другой стороне. Поскольку в омахе натс имеет свойство меняться с каждой новой приходящей на стол картой, дело часто заканчивается тем, что новички проигрывают ту часть банка, на которую они претендовали, и их противник забирает себе полный банк. Например, на флопе такие новички могут собрать с карманными A-2 натсовое лоу без какой-либо комбинации по верхней стороне, но затем их рука обесценится на тёрне или ривере. Или они могут собрать на флопе натсовый флеш без лоу, но затем на столе образуется пара и они проиграют «верхнюю» половину банка игроку, собравшему фулл-хаус. На постфлопе вы должны быть бдительны к ситуациям, в которых можете стать жертвой фриролла, и подмечать игроков, склонных переигрывать свои «односторонние» руки, чтобы затем иметь возможность воспользоваться этим, когда у вас будет фриролл по отношению к ним.

¹⁷ Натс (англ. nuts) – сильнейшая комбинация, возможная в данный момент раздачи.

«Четвертование»

Так называемое «четвертование», то есть ситуация, когда один игрок выигрывает три четверти банка, а его противник – только одну четвёртую его часть, является одной из наиболее прибыльных ситуаций в пот-лимитной омахе хай-лоу. Это случается, когда вы уже выиграли одну половину банка и претендуете на вторую. Обычно в таких случаях два игрока делят между собой «нижнюю» половину банка с натсовыми лоу и один из них целиком забирает «верхнюю» половину банка. Надеюсь, в таких ситуациях вы не слишком часто будете проигравшей стороной.

Новички никогда не усваивают этот урок, до тех пор пока сами не попадут в ситуацию, в которой они пошли олл-ин с натсом по какой-то одной стороне и проиграли три четверти банка. Поскольку в такой ситуации они получают какую-то часть фишек обратно, они зачастую не осознают, как много проиграли в действительности. Если вы внесли в банк весь свой стек величиной 100 ББ и вас «четвертовали», это означает, что ваш чистый убыток за раздачу составил 50 ББ, а это приличная сумма. Всегда распознавайте ситуации, в которых вы можете «четвертовать» кого-то или сами оказаться «четвертованы».

Получить возможность «четвертовать» других игроков можно, разыгрывая сильные стартовые руки с «двухсторонним» потенциалом. А самому избежать подобной участи можно, отказавшись от розыгрыша «односторонних» рук, в особенности одиноких А-2¹⁸.

Другой важный фактор, который необходимо рассматривать, заключается в том, что вероятность оказаться «четвертованным» гораздо выше, когда ваше натсовое лоу образовано с карманными А-2, чем тогда, когда оно образовано с карманными картами вроде 2–4. Стартовые руки с картами А-2 и А-3 разыгрываются намного чаще других лоу-рук. Когда на постфлопе у вас есть только лоу с картами А-2 и нет верхней комбинации, а торговля проходит очень активно, шансы, что вас в итоге «четвертуют», очень велики. «Четвертование» наиболее разорительно в ситуации один на один, поскольку банк в этом случае не содержит вложений со стороны других игроков.

Рассмотрим пример: у вас рука А-2-9-Т, в банке три игрока, а на столе лежат карты 4-5-8-К. Если идёт очень активная торговля, то велики шансы, что вас в итоге «четвертуют». А иногда вам придётся довольствоваться лишь одной шестой частью банка, если у обоих ваших противников также есть карманные А-2. А если на ривере придёт туз или двойка и ваша рука обесценится, вы вообще можете остаться ни с чем.

Но если на столе лежат карты А-3-8-К, а у вас в руке карты 2-4-5-Т и в банке четыре игрока, вы, как правило, сможете продолжить и выиграть половину этого банка. В данной ситуации у вас есть защита от обесценивания¹⁹ и многостороннее стрит-дро²⁰ с девятью аутами²¹, что значительно повышает ценность вашей руки. А поскольку в банке помимо вас есть ещё три игрока, то, если вас всё-таки «четвертуют», это меньше вам навредит. В обоих примерах у вас было натсовое лоу и не было верхней комбинации, но в последнем примере ваша рука была намного сильнее. Учитесь распознавать эти скрытые различия в похожих ситуациях, встречающихся на постфлопе.

¹⁸ Одинокие А-2 – рука с тузом и двойкой, не содержащая в себе никакого другого потенциала для составления верхней или нижней комбинации.

¹⁹ Защита от обесценивания (англ. counterfeit protection) – наличие в вашей руке дополнительной низкой карты, которая в случае обесценивания вашего готового лоу по-прежнему оставит вас с хорошим готовым лоу.

²⁰ Многостороннее стрит-дро (англ. wgar, букв. «обёртка») – стрит-дро, которое может быть усилено до готового стрита более чем восемью аутами.

²¹ Аут (англ. out) – карта, которая, как вы полагаете, даст вам победную комбинацию.

Позиция, позиция, позиция

Важность позиции – это одна из ключевых концепций, о которых я постоянно буду твердить в этой книге. Позиция важна по нескольким причинам:

- Занимая выгодную позицию, вы можете видеть действия своих противников наперёд – до того, как вам самим нужно будет делать ход.
- Большинство игроков в пот-лимитную омаху хай-лоу очень прямолинейны. Если они делают чек, это, как правило, означает слабую руку; если делают ставку, это обычно означает, что у них что-то есть. Получение информации о руке противника перед собственным ходом существенно облегчит вам жизнь.
- Когда ваш противник сделает чек с крупной рукой, планируя чек-рейз, а вы будете действовать после него, имея в руке какое-то дро²², вы сможете сделать ответный чек и посмотреть следующую карту бесплатно.
- Это сэкономит вам деньги, если у вас более слабая рука, с которой вы были бы обязаны уравнивать ставку противника в любом случае.

Когда у вас нет позиции, вы, как правило, должны разыгрывать меньше рук, а когда позиция у вас есть – больше. Кроме того, когда вы находитесь в позиции и перед вами сделали чек, вы должны играть агрессивнее, чаще блефуя и полублефуя.

Многие игроки осознают важность позиции. Но при этом они либо не знают, как позиция должна влиять на игру, либо знают, но во время игры забывают об этом. Вы сможете воспользоваться этим, когда будете находиться в преимущественной позиции по отношению к таким игрокам.

²² Дро (англ. draw) – комбинация, в которой не хватает одной карты до стрита, флеша или лоу. Соответственно различают стрит-дро, флеш-дро и лоу-дро.

Сравнение пот-лимитной омахи хай-лоу с другими видами покера

Пот-лимитная омаха хай-лоу в сравнении с безлимитным холдемом:

- Карманные тузы в пот-лимитной омахе хай-лоу менее ценны.
- В обеих играх карманные тузы чаще всего образуют на флопе оверпару²³. В пот-лимитной омахе хай-лоу каждый игрок получает на руки четыре карты вместо двух, поэтому одна пара превращается в очень слабую руку. Поскольку вы никогда не сможете точно определить, хороша ваша единственная пара или нет, на постфлопе с такой рукой вы не сможете принять участие в большом банке (и, соответственно, выиграть его).
- В пот-лимитной омахе хай-лоу банк обычно делится между несколькими игроками. Это означает, что если у вас в руке нет потенциала для лоу, то с карманными тузами вы в лучшем случае выиграете только половину банка. Сила руки А-А-х-х очень сильно зависит от её побочных карт.
- В безлимитном холдеме карманные тузы являются «монстром», стартовой рукой, доминирующей над всеми остальными. В пот-лимитной омахе хай-лоу единственной схожей по силе рукой являются двухмастные А-А-3-2, и получить такую руку удаётся редко. Из таблицы 2.1 можно видеть, что в пот-лимитной омахе хай-лоу карманные тузы по-прежнему являются очень сильной рукой, но уже далеко не такой сильной, как в холдеме.

Таблица 2.1

Эквити карманных тузов в безлимитном холдеме и пот-лимитной омахе хай-лоу

| Игра | Рука | Эквити в игре один на один против: | | | | |
|-------|------|------------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| БХ | АА | 83,1 % | 84,4 % | 84,6 % | 84,6 % | 85,2 % |
| ПЛОХЛ | ААхх | 56,1 % | 58,5 % | 60,3 % | 61,9 % | 64,3 % |

- Ненатсовый флеш в пот-лимитной омахе хай-лоу мало чего стоит.
- В безлимитном холдеме собрать флеш довольно трудно, поэтому в этой игре (в зависимости от хода торговли) можно, как правило, разыгрывать даже мелкий готовый флеш. Но в пот-лимитной омахе хай-лоу, где все участники получают по четыре карты, при активной торговле вероятность наличия у кого-то из игроков натсового флеша становится очень высокой, особенно если на столе лежат только высокие карты. Розыгрыш готового ненатсового флеша в пот-лимитной омахе хай-лоу может привести к серьёзным убыткам, потому что у кого-то из противников слишком часто будет оказываться на руках более высокий флеш. Если же вы решите собирать ненатсовый флеш, знайте: эта авантюра точно ни к чему хорошему не приведёт.

²³ Оверпара (англ. overpair) – карманная пара, которая старше всех карт на столе.

- В обеих играх залогом успеха является агрессия.
- В безлимитном холдеме агрессия является важнейшим качеством выигрывающего игрока; в пот-лимитной омахе хай-лоу это утверждение применимо в той же степени. В некоторых очень лёгких играх в пот-лимитную омаху хай-лоу, проходящих на низких лимитах, игроки будут уравнивать любые ставки с любыми четырьмя картами, благодаря чему вы сможете попросту «спекулировать на натсах», выжидая натс и затем до упора делая с ним ставки-для-прибыли (англ. bets for value или value bets). В подобных играх значение агрессии будет несколько ниже. Но поскольку эквити рук в пот-лимитной омахе хай-лоу очень близки друг к другу, значительная часть вашей общей прибыли в этой игре будет зарабатываться в тех ситуациях, когда вы выбьете из игры противников, реально претендовавших на какую-то половину банка.

Пот-лимитная омаха хай-лоу в сравнении с простой пот-лимитной омахой:

- В пот-лимитной омахе хай-лоу руки под верхнюю комбинацию обладают гораздо меньшей ценностью.
- Поскольку в пот-лимитной омахе хай-лоу банк обычно распределяется между лучшей верхней и лучшей нижней комбинациями, рука, способная собрать только верхнюю комбинацию, имеет весьма ограниченную ценность.
- Все крупные пары в пот-лимитной омахе хай-лоу падают в ценности ещё сильнее.
- Как можно видеть из таблицы 2.2, крупные пары в этой игре теряют почти всю свою силу. В основном это объясняется тем, что такие руки, как правило, не содержат двух хороших низких карт, с которыми можно было бы составить выигрышное лоу, а также тем, что одинокая пара в большинстве случаев не составляет на флопе сет (шансы такой руки выиграть раздачу без усиления стремятся к нулю).

Таблица 2.2

Эквити крупных пар в простой пот-лимитной омахе и пот-лимитной омахе хай-лоу

| Игра | Рука | Эквити в игре один на один против: | | | | |
|-------|------|------------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| ПЛО | AAxx | 63,2 % | 64,9 % | 65 % | 64,3 % | 65,4 % |
| ПЛОХЛ | AAxx | 56,1 % | 58,5 % | 60,3 % | 61,9 % | 64,3 % |
| ПЛО | KKxx | 38,2 % | 48,5 % | 54,8 % | 59,3 % | 62,4 % |
| ПЛОХЛ | KKxx | 36,9 % | 41,6 % | 44,8 % | 49,2 % | 54,1 % |
| ПЛО | QQxx | 34,1 % | 41,6 % | 48,9 % | 55,9 % | 60,3 % |
| ПЛОХЛ | QQxx | 36 % | 40,2 % | 43,2 % | 47,5 % | 52,3 % |

- Карты среднего достоинства в пот-лимитной омахе хай-лоу не стоят ничего.
- Руки типа 5-6-7-8 могут быть весьма сильными в обычной пот-лимитной омахе, но в хай-лоу они бесполезны. Главная причина заключается в том, что с такими картами вы не

сможете собрать натс так, чтобы лоу при этом было невозможно. Даже когда в придачу к натсу у вас будет какое-то лоу, такое лоу будет далеко от натсового и вы в лучшем случае поделите банк с другим игроком. В пот-лимитной омахе хай-лоу нет почти никаких шансов выиграть весь банк с картами среднего достоинства, поэтому даже не думайте о том, чтобы разыгрывать такие руки.

- Позиция в пот-лимитной омахе хай-лоу имеет несколько меньшее значение, чем в простой пот-лимитной омахе.

- Хотя игроки в обычную пот-лимитную омаху склонны играть довольно прямолинейно, игроки в пот-лимитную омаху хай-лоу играют ещё прямолинейнее. Это означает, что, когда вы сделаете чек, находясь вне позиции, ваши противники, как правило, не станут пытаться украсть у вас банк. А рейзы в качестве блефа в этой игре почти не встречаются. Поскольку в пот-лимитной омахе хай-лоу игроки не используют свою позицию с той же эффективностью, как в обычной пот-лимитной омахе, отсутствие позиции не является большой проблемой. Однако в целом иметь позицию по-прежнему очень важно, и её эффективное использование является залогом больших побед. Кроме того, когда вы начнёте принимать участие в более жёстких играх, значение позиции возрастет: в самых дорогих играх в пот-лимитную омаху хай-лоу позиция важна примерно так же, как в типичной игре в обычную пот-лимитную омаху.

Пот-лимитная омаха хай-лоу в сравнении с лимитированной омахой хай-лоу:

Правила этих игр одинаковы во всём, за исключением структуры ставок. Из-за этого может показаться, что если вы знаете, как играть в лимитированную омаху хай-лоу, перейти в пот-лимитную разновидность этой игры вам будет несложно. Однако между двумя этими играми существует несколько тонких, но очень существенных различий.

Главное из них заключается в том, что пот-лимитная вариация игры, в отличие от лимитированной, принадлежит к классу «игр больших ставок». Это означает, что в каждой раздаче весь ваш стек, как и стек вашего противника, находится под угрозой потери. Поскольку это пот-лимитная игра, вам, в зависимости от величины стеков, может хватить всего нескольких ставок для того, чтобы внести в банк все свои деньги. Однако в действительности вас может поразить та быстрота, с которой растут банки.

Вот ключевые различия между пот-лимитной и лимитированной омахой хай-лоу, о которых всегда нужно помнить:

- Эквити рук в обеих играх одинаковы.
 - Ценность стартовых рук в двух этих играх разная только из-за различий в структуре ставок. Какие-то руки становятся более ценными, все остальные – менее ценными.
 - Играбельность²⁴ и общая ценность стартовых рук в этих двух играх могут сильно различаться.
 - Заметьте, что, хотя эквити рук в обеих играх одинаковы, эквити – это далеко не единственная переменная, определяющая силу стартовой руки.
 - Одинокие А-2 в пот-лимитной омахе хай-лоу теряют значительную часть своей силы.
 - Разыгрывая карманные А-2 с пограничными или слабыми побочными картами, вы рискуете оказаться «четвертованным» после того, как соберёте натсовое лоу. «Четвертование» – это всегда плохо, но в пот-лимитном формате игры оно обойдётся намного дороже, чем в лимитированном.

²⁴ Подробнее об этом см. в разделе «Оценка стартовых рук» в главе 3 «Стартовые руки».

- В пот-лимитной омахе хай-лоу вам нужно чаще блефовать.
- В лимитированной омахе хай-лоу размеры ставок обычно весьма невелики по сравнению с размером банка. В сочетании с тем, что противники получают на руки по четыре карты и могут составить с флопом до двенадцати различных комбинаций, это делает блеф в этой игре почти бессмысленным, особенно на низких лимитах. Хотя в пот-лимитной омахе хай-лоу блефовать тоже нелегко, это всё же гораздо проще, поскольку противник рискует потерять весь стек.
- Высокие карты в пот-лимитной омахе хай-лоу становятся ценнее.
- Поскольку в пот-лимитной омахе хай-лоу, собрав с рукой под верхнюю комбинацию натс, вы сможете наказать своих противников с помощью больших ставок, в этой игре, по сравнению её с лимитированной разновидностью, руки такого типа являются более ценными благодаря более высоким потенциальным шансам²⁵. Однако вы по-прежнему должны помнить, что абсолютная ценность рук под верхнюю комбинацию в пот-лимитной омахе хай-лоу очень ограничена.
- Позиция в пот-лимитной омахе хай-лоу более важна.
- Важность позиции всегда возрастает при переходе из лимитированного формата игры в пот-лимитный. Это объясняется тем, что иметь позицию выгодно всегда и формат «игры больших ставок» только усиливает это преимущество.
- Иметь защиту от обесценивания в пот-лимитной омахе хай-лоу важнее.
- В пот-лимитном формате игры обесценивание вашей руки приведёт к большим потерям по сравнению с лимитированным форматом.
- В пот-лимитной омахе хай-лоу защищённость вашей руки от обесценивания позволяет вам играть более агрессивно.
- В пот-лимитной омахе хай-лоу вы должны чаще сбрасывать натсовые руки.
- Фолд с натсовой рукой в любой из двух игр – явление нечастое. Но в пот-лимитной омахе хай-лоу цена за ситуации, в которых вы становитесь жертвой фриролла, намного выше, чем в лимитированном варианте этой игры.

²⁵ Потенциальные шансы (англ. implied odds) – отношение суммы текущего банка и денег, которые вы сможете выиграть в будущих кругах торговли, к величине ставки, которую надо уравнивать

Насколько большой стек использовать?

Если вы серьёзный игрок и комфортно чувствуете себя в той игре, в которую намереваетесь войти, то всегда покупайте себе максимальный стек. Как правило, он составляет 100 ББ. Имея максимально возможный стек, вы сможете в полном объёме использовать свой перевес в мастерстве и максимизировать свою ожидаемую норму выигрыша.

Если вы новичок в пот-лимитной омахе хай-лоу или если вы перешли на более высокий лимит, который для вас пока некомфортен, то вам, возможно, не стоит играть полным стеком. В этом случае я рекомендую использовать стек величиной примерно 60 ББ. Вы проиграете не так много, если у вас появятся проблемы и вы лишитесь всего стека или будете «четвертованы». В то же время стек такого размера содержит в себе достаточно фишек, чтобы вы имели достойные потенциальные шансы в спекулятивных ситуациях, а также время от времени могли блефовать и запугивать своих противников. Но если вы купите себе стек величиной меньше 40 ББ, вы потеряете этот рычаг воздействия и игра для вас станет очень сложной.

Игра коротким стеком

Игра коротким стеком предполагает использование небольшого стека величиной 20–30 ББ или около того. Такая тактика часто применяется в безлимитном холдеме и обычной пот-лимитной омахе. В этих видах покера можно получить преимущество от игры коротким стеком множеством разных способов. Это выгодно главным образом потому, что игрок может выждать хорошую руку и сразу пойти с ней олл-ин, не обременяя себя сложностями игры на постфлопе.

Игра коротким стеком не имеет широкого применения в пот-лимитной омахе хай-лоу. Главная причина заключается в том, что эквити стартовых рук в этой игре очень близки друг к другу. Если в пот-лимитной омахе хай-лоу играть коротким стеком, разыгрывая только сильнейшие 5–10 % стартовых рук и сразу идя с ними олл-ин, то в каждой из таких ситуаций ваше преимущество по эквити составит в лучшем случае 60/40. Этот небольшой перевес не окупит собой того, как долго вам придётся ждать этих премиум-рук, а также блайндов, которые вы вхолостую проставите за это время.

При игре коротким стеком вам будет сложно получить прибыль от ошибок своих соперников на постфлопе. Поскольку большая часть прибыли в данной игре приходит именно от этого, игра коротким стеком не имеет смысла. Существуют прибыльные стратегии игры коротким стеком для *безлимитной* омахи хай-лоу, но эта тема выходит за рамки данной книги.

Глава 3: Стартовые руки

Оценка стартовых рук

Существуют два критерия оценки силы стартовой руки:

- Эквити руки относительно диапазонов рук противников.
- Играбельность руки.

– Играбельность главным образом определяется тем, насколько часто рука способна составлять с общими картами натс. Играбельную руку разыгрывать гораздо проще: если мы соберём с ней натс, мы будем знать, что у нас сильная рука, а если не соберём его, то сможем спокойно сделать фолд.

Эквити – это выраженное в процентах отношение суммы денег, которую мы бы в среднем выигрывали при многократном повторении данной раздачи, к величине банка. Например, если в банке \$100, а наше эквити от банка составляет 60 %, это значит, что при многократном повторении данной ситуации наш средний выигрыш составит \$60 за раздачу. Когда мы будем рассматривать различные типы рук, вы увидите, что в пот-лимитной омахе хай-лоу эквити стартовых рук разнятся между собой не так сильно, как в простой пот-лимитной омахе или безлимитном холдеме. Даже пятипроцентная разница в эквити между двумя стартовыми руками имеет в этой игре большое значение.

При вычислении эквити различных стартовых рук мы не будем сравнивать их с конкретными руками, потому что точно знать карманные карты противника невозможно. Вместо этого мы будем сравнивать свою руку с различными диапазонами стартовых рук, поскольку эти диапазоны можно вычислить приближённо, а иногда, в зависимости от предсказуемости конкретного противника, даже очень точно. Диапазоны рук наших противников будут определяться на основе торговли, имевшей место перед нами на префлопе, а также на основе того, как наши противники играли в прошлом. Это будет подробно обсуждаться в главе 4 «Игра на префлопе». Диапазон вероятных рук каждого игрока всегда приближителен, поэтому его нельзя обозначить точным числом. Однако своё эквити против того или иного диапазона рук можно вычислить абсолютно точно.

Играбельность руки – это мера того, насколько легко вам будет принимать решения с данной рукой в дальнейших кругах торговли. С очень сильными стартовыми руками на постфлопе вам, как правило, будет легче определить, впереди вы или позади относительно своих противников. С более слабыми руками это может быть далеко не так очевидно. Играбельность каждой руки всегда несколько субъективна и не может быть выражена в цифрах, как эквити.

Вам стоит разыгрывать такие руки, которые либо однозначно попадут во флоп, либо однозначно в него не попадут; это главный критерий играбельности руки. Примерами рук, которые способны однозначно попасть во флоп, могут служить рука с потенциалом для натсового лоу и рука с потенциалом для натсового флеша. Хотя в случае с рукой, имеющей потенциал для лоу, и существует риск разделить с кем-то «нижнюю» половину банка, очевидно, что какую-то часть от банка вы при этом всё равно получите. Что же касается руки, в которой есть туз с одномастной картой, если с такой рукой вы получите на флопе натсовое флеш-дро, вы будете знать, что все карты нужной вам масти, которые не дают пары на столе, являются вашими чистыми аутами, и если впоследствии вы достроите свою руку, вы

сможете начать наращивание банка. Благодаря этому вам будет проще принять решение о том, стоит ли уравнивать на флопе чужую ставку с натсовым флеш-дро.

Однако ситуация, в которой вы разыгрываете короля с одномастной картой и на флопе составляете второе натсовое флеш-дро, уже не может считаться настолько однозначной. Если вы достроите свой флеш, вы не сможете наращивать банк без оглядки на соперников. Придётся учитывать вероятность того, что, если вы соберёте свой флеш от короля, кто-то из них может предъявить вам флеш от туза и побить вас. Другой пример подобной ситуации – розыгрыш руки с картами A-2 (задел для натсового лоу) в сравнении с розыгрышем руки с картами 2–3. Вторая рука будет давать вам натс гораздо реже.

Руку можно считать однозначно попавшей во флоп, если она составила на нём одну из следующих комбинаций:

- Готовый натсовый флеш / натсовое флеш-дро.
- Готовое натсовое лоу / натсовое лоу-дро.
- Старший фулл-хаус.

Следующие комбинации не так однозначны:

- Оверпара.
- Стрит.
- Ненатсовый флеш / ненатсовое флеш-дро.
- Ненатсовое лоу / ненатсовое лоу-дро.
- Младший фулл-хаус.

Играбельность рук и то, способны ли они однозначно попасть / не попасть во флоп, при вычислении эквити не учитываются. Поэтому эквити стартовых рук могут быть очень обманчивыми. Нельзя оценивать стартовые руки только на основе их эквити против тех или иных диапазонов рук. Чтобы определить истинную ценность руки, вы должны проанализировать её играбельность, а также то, какие потенциальные шансы ей более свойственны – положительные или отрицательные²⁶. Если бы силу руки можно было определить просто по её эквити, то ценность стартовых рук в пот-лимитной и лимитированной омахе хай-лоу была бы одинаковой.

Если вы будете разыгрывать руки, с которыми не сможете чётко определить своё положение в раздаче, вы, скорее всего, совершите множество ошибок. Вы будете делать плохие коллы с проигрышными руками и часто будете сбрасывать сильнейшую руку. Но если вы будете разыгрывать руки, способные собрать натс, у вас будет гораздо меньше шансов ошибиться на постфлопе.

Чем глубже стартовые стеки²⁷, тем важнее играбельность рук и тем менее важно их эквити. И наоборот, чем короче стартовые стеки, тем важнее эквити рук и тем менее важна играбельность.

²⁶ Подробнее об отрицательных потенциальных шансах (англ. reverse implied odds) см. в разделе «Отрицательные потенциальные шансы» в главе 5 «Базовая игра на постфлопе».

²⁷ Глубина стеков определяется не абсолютной величиной стека в долларах, а его величиной, выраженной в больших блайндах. Чем глубже стек, тем больше у игрока разных вариантов игры.

Главные концепции

Прежде чем мы начнём говорить о конкретных типах рук, давайте рассмотрим главные концепции выбора стартовых рук. К концу главы вы поймёте, почему каждая из этих концепций является важной.

Разыгрывайте руки, способные выиграть полный банк

Этот принцип является фундаментальным в любой разновидности покера с разделом банка. Стартовая рука в большинстве случаев должна быть способна выиграть как «верхнюю», так и «нижнюю» половину банка. Если рука не отвечает этому требованию, её ценность строго ограничена. Большой банк редко удаётся выиграть без «двухсторонней» руки.

Разыгрывайте руки, которые либо однозначно попадут, либо однозначно не попадут во флоп

Это просто ещё один способ сказать, что нужно разыгрывать только такие руки, которые на флопе могут получить натс или натсовое дро. Когда у вас будет дро на натсовую комбинацию, вы, как правило, будете знать своё положение и достаточно легко сможете определить количество своих аутов. А если у вас будет готовый натс, вы сможете определить число карт в колоде, которые могут разрушить вашу руку, придя на стол.

Но если вы будете разыгрывать руки, которые не способны собрать натс, вам всегда придётся гадать, хороши ваши ауты или нет. Примерами таких рук могут быть ненатсовое стрит-дро или ненатсовое лоу-дро. С такими руками вам всегда придётся беспокоиться по поводу отрицательных потенциальных шансов. Представьте, что у вас в руке карты Q-T-9-7, а на флопе лежат разномастные 9-T-J. У вас один соперник, и на флопе вы уравнили его ставку величиной с банк, надеясь на то, что король или восьмёрка в следующем круге торговли дадут вам стрит (у вас 8 аутов). На тёрне приходит король, и ваш противник делает ещё одну ставку величиной с банк. Что вам теперь делать? Вы довольны? Вы получили один из своих аутов, не так ли? Но проблема заключается в том, что в такой ситуации вы никогда не будете точно знать, впереди вы или позади, и поэтому, собрав свою комбинацию, не сможете начать наращивание банка. Кроме того, если ваш противник относится к тому типу игроков, которые любят делать ставку при появлении на столе пугающей карты, вы будете рисковать сбросить сильнейшую руку.

Руки только под верхнюю комбинацию имеют ограниченную ценность

Это следствие из первой концепции. С руками только под верхнюю комбинацию вы сможете взять крупный банк только в том случае, если составить лоу будет невозможно и кому-то из противников при этом «повезёт» собрать вторую по силе верхнюю комбинацию. Такой сценарий не будет повторяться слишком часто, а в случае с компетентным противником такое будет случаться ещё реже, поскольку он не будет разыгрывать много рук под верхнюю комбинацию. Иногда у него вообще ничего не окажется (мы разберём такой пример в подразделе, посвящённом розыгрышу крупных пар). Руки только под верхнюю комбинацию наиболее ценны тогда, когда у вас есть высокие потенциальные шансы.

Чересчур опрометчивая игра с руками под верхнюю комбинацию является одной из наиболее распространённых ошибок новичков. Самый простой способ получить в этой игре

большое преимущество над соперниками – просто глубже понять истинную ценность стартовых рук. Более глубокое, чем у соперников, понимание ценности рук под верхнюю комбинацию во многом предопределяет ваше преимущество над ними.

Избегайте карт среднего достоинства

Эта концепция также является отражением первой. Если ваша рука содержит карты среднего достоинства, это уменьшает её силу и практически лишает вас возможности собрать натс. Карты среднего ранга в пот-лимитной омахе хай-лоу приносят очень большие проблемы, особенно девятки. Ниже я поговорю об этом более подробно.

Не разыгрывайте только три карты в игре, в которой можно разыгрывать все четыре

Во всех разновидностях омахи, чтобы победить, необходимо собрать к риверу намного более сильную руку, чем в холдеме, потому что все игроки получают на руки четыре карты вместо двух. Поэтому, если в омахе вы будете разыгрывать руки, содержащие только три полезные карты, вы дадите своим противникам большую стартовую фору. Чтобы у вас был наивысший шанс собрать выигрышную руку, нужно, чтобы все четыре ваши карманные карты хорошо взаимодействовали друг с другом.

Вам будет легче играть, если некоторые ваши карты будут одномастными, даже если это будут карты низкого ранга

Один из тех редких способов недооценки многими игроками своих рук заключается в том, что они упускают из вида, насколько значительно мелкие одномастные карты увеличивают силу их стартовых рук (см. табл. 3.1).

Таблица 3.1²⁸

| Рука | Процентиль эквити ²⁸ | Эквити в игре один на один против: | | | | |
|--------|---------------------------------|------------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| 2347 | 63 % | 37,6 % | 38,7 % | 40,6 % | 43,9 % | 46,5 % |
| 2347ss | 38 % | 37,9 % | 39 % | 40,8 % | 44,1 % | 46,8 % |
| 2347ds | 21 % | 40,4 % | 41,6 % | 43,5 % | 46,8 % | 49,5 % |

Наличие мелких одномастных карт не должно рассматриваться в качестве основного достоинства стартовой руки, но это повышает её эквити, особенно если рука содержит не одно, а два таких совпадения по масти.

Собрать один из таких невысоких флешей выгоднее всего в том случае, когда у вас также есть ненатсовое лоу. Если вы находитесь в ситуации один на один и у вас приличное по силе, но не натсовое лоу и в придачу к нему небольшой флеш, то существует не очень много

^{28 28} Подробнее о процентиле эквити см. в разделе «Типы стартовых рук» далее в этой Главе.

рук, с помощью которых противник сможет выиграть у вас весь банк. Как правило, ваша рука окажется достаточно сильной, чтобы выиграть какую-то одну половину банка, а иногда вы сможете взять его целиком. В подобных ситуациях вы сможете делать крупные ставки, чтобы заставить противника сделать фолд, что в случае успеха позволит вам выиграть весь банк вместо его половины. Но если у вас на руках только ненатсовое лоу без флеша – эта стратегия не для вас, так как во многих случаях вам самим придётся сделать фолд.²⁹

В игре против большинства соперников ваша рука будет иметь более высокое эквити, чем в представленных ниже таблицах

Это из-за того, что в таблицах указывается ваше эквити против точно определённого диапазона рук, но большинство ваших противников будут, как правило, переоценивать одни свои руки и недооценивать другие. Поэтому их диапазоны рук в целом будут содержать в себе больше слабых рук, чем предполагают их статистические параметры. Например, если ваш противник разыгрывает 20 % всех своих стартовых рук, то ваше эквити против его истинного диапазона рук будет, как правило, выше, чем эквити против теоретически сильнейших 20 % стартовых рук, поскольку большинство игроков переоценивает крупные пары и включает некоторые из них в свой диапазон рук, что в приведённых ниже таблицах никак не учитывается.

Всегда думайте о том, какую руку вы хотите получить на флопе

Каждому типу стартовых рук соответствует свой идеальный флоп. Ваш идеальный флоп также может зависеть от числа игроков в банке и вашей позиции. Приучите себя заранее думать о том, на какой флоп вы надеетесь – так вам будет проще играть на флопе.

²⁹ Подробнее о процентиле эквити см. в разделе «Типы стартовых рук» далее в этой Главе.

Типы стартовых рук

В этом разделе мы обсудим все основные группы стартовых рук, существующие в пот-лимитной омахе хай-лоу. Каждую группу рук мы будем рассматривать в свете того, какое эквити имеют входящие в неё руки против различных диапазонов рук. Также мы рассмотрим проценты эквити для каждой руки. Процент эквити руки – это рейтинг руки относительно всех стартовых рук пот-лимитной омахи хай-лоу. Чем ниже процент эквити руки, тем рука сильнее. Например, если процент эквити руки составляет 5 %, это означает, что эквити данной руки выше, чем у 95 % всех стартовых рук.

В таблицах эквити рук, представленных в этой главе, и далее в книге будут применяться следующие обозначения:

- x – любая случайная карта
- xx – любые две случайные карты
- (xx) – одномастные карты
- ss – рука с одним совпадением по масти
- ds – двухмастная рука
- w – карта на «колесо» (A, 2, 3, 4, 5)
- m – карта среднего достоинства (T, 9, 8, 7)
- b – крупная карта (A, K, Q, J)
- l – низкая карта (A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)

Заметьте, что десятку я рассматриваю как среднюю по рангу карту, а не как крупную.

Руки типа A-A-x-x (любые два туза и две случайные карты)

Это очень сильные стартовые руки. В омахе хай-лоу вы будете получать на руки карманных тузов в среднем один раз за каждые 39 раздач (что составляет около 2,57 % от всех случаев). Это намного чаще, чем в безлимитном холдеме, где такая рука приходит в среднем только один раз за каждую 221 раздачу. Но даже в самых благоприятных случаях сила руки A-A-x-x и близко не сопоставима с той силой, которую имеют карманные тузы в безлимитном холдеме. Кроме того, в пот-лимитной омахе хай-лоу рука A-A-x-x значительно слабее, чем в обычной пот-лимитной омахе. Причины этого очевидны. Поскольку каждый игрок получает на руки по четыре карты, ценность карманных тузов очень сильно падает. При этом невозможно однозначно определить, хороши ваши тузы или нет, вследствие чего с этой рукой вам будет сложно наращивать банк и зарабатывать. Даже если ваши тузы всё-таки окажутся хорошей рукой, выигрыш полного банка они вам не гарантируют.

Таблица 3.2

Эквити рук типа A-A-x-x в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|--------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| AAxx | — | 56,1 % | 58,5 % | 60,3 % | 61,9 % | 64,3 % |
| AA38 | 1 % | 58,4 % | 61,1 % | 63,8 % | 65,4 % | 67,2 % |
| AAT8ss | 3 % | 53,2 % | 55,3 % | 56,7 % | 58,9 % | 63 % |
| AA87 | 3 % | 54,9 % | 57 % | 59 % | 62 % | 65,9 % |
| AAT8 | 4 % | 53,1 % | 55,1 % | 56,7 % | 58,7 % | 62,8 % |
| AAKQds | 4 % | 52,3 % | 54 % | 54,5 % | 54,6 % | 57,1 % |
| AAQ8 | 6 % | 52,7 % | 54,6 % | 55,9 % | 57,8 % | 61,8 % |
| AAKQ | 10 % | 50,5 % | 52,3 % | 52,9 % | 52,3 % | 54,8 % |
| AAT9 | 10 % | 49,5 % | 51,6 % | 52,6 % | 53 % | 55,5 % |

Из таблицы 3.2 можно видеть, что в пот-лимитной омахе хай-лоу руки типа А-А-х-х очень сильны в игре один на один. Андердогами³⁰ руки такого типа будут только в ситуации, когда побочные карты у этой руки очень слабые, а противник держит руку, входящую в число сильнейших стартовых рук. Помимо этого из таблицы хорошо видно, как сила этих рук может изменяться в зависимости от побочных карт. Но даже со слабыми побочными картами почти все руки из группы А-А-х-х входят в число 10 % сильнейших стартовых рук.

В игре втроём руки данной категории по-прежнему очень сильны, но с появлением в банке четвёртого игрока их сила резко падает (см. табл. 3.3). Из этого следует, что на префлопе вам будет очень выгодно ограничить число своих соперников. Это не означает, что, когда на префлопе у вас тузы, вы должны автоматически делать рейз величиной с банк или такой же по величине ререйз, если рейз перед вами уже произошёл; если вы будете играть так всегда, вы можете выдать соперникам силу своей руки. Просто помните, что если в банк попадут четверо или больше игроков, то на флопе вам останется надеяться только на сет или сильное дро.

Таблица 3.3

Эквити рук типа А-А-х-х в мультибанке

³⁰ Андердог (англ. underdog) – рука, которая имеет худшие шансы на выигрыш по сравнению с другой рукой.

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| А-А-х-х 40,5 % | Лучшие 10% рук 31,7 % | Лучшие 20% рук 27,8 % | — — | — — |
| А-А-х-х 29,2 % | Лучшие 10% рук 26,7 % | Лучшие 20% рук 22,1 % | Лучшие 20% рук 22,1 % | — — |
| А-А-х-х 22,8 % | Лучшие 10% рук 22,6 % | Лучшие 20% рук 18,2 % | Лучшие 20% рук 18,2 % | Лучшие 20% рук 18,2 % |
| А-А-х-х 43,3 % | Лучшие 50% рук 28,3 % | Лучшие 50% рук 28,3 % | — — | — — |
| А-А-х-х 32,5 % | Лучшие 50% рук 22,5 % | Лучшие 50% рук 22,5 % | Лучшие 50% рук 22,5 % | — — |
| А-А-х-х 25,7 % | Лучшие 50% рук 18,6 % | Лучшие 50% рук 18,6 % | Лучшие 50% рук 18,6 % | Лучшие 50% рук 18,6 % |

Один из недостатков таких рук при игре в мультибанке заключается в том, что на флопе они имеют свойство превращаться в оверпару, а когда у вас оверпара, определить, впереди вы или позади, зачастую бывает непросто. В пот-лимитной омахе хай-лоу вы не можете позволить себе участвовать в большом банке, имея на руках лишь единственную пару, поскольку в этом случае существует большой риск сбросить сильнейшую руку или до конца уравнивать чужие ставки с проигрышной рукой.

Если к одному или обоим тузам в вашей руке есть по одномастной карте или если ваша рука содержит карты на «колесо», её сила значительно возрастает. Если же побочными картами являются не совпадающие по масти карты среднего достоинства, как, например, в руке А-А-Т-7, то такая рука является довольно слабой.

Ваша позиция за столом также оказывает огромное влияние на ценность этих рук. Чтобы просто подумать о розыгрыше такой руки на первой позиции, у вас должна быть, по меньшей мере, одномастная карта к одному из тузов либо какая-нибудь карта на «колесо». Но когда вы находитесь с такой рукой на баттоне, вы можете открыть торговлю рейзом, даже если ваши побочные карты посредственные. Без карт на «колесо», крупных побочных карт или совпадений по масти ваши карманные тузы будут в лучшем случае пограничной рукой. Если перед вами сделали рейз, стоит сбросить своих тузов, если побочные карты бесполезные. И ещё один совет: когда вы будете разыгрывать карманных тузов вне позиции, ваш

выигрыш будет стремиться к минимальному, а проигрыш – к максимальному, поэтому никогда не стесняйтесь сбрасывать такую руку на блайндах или на ранней позиции.

Также необходимо отметить, что рука А-А-х-х более ценна в игре против очень прямолинейных игроков, потому что в этом случае вам будет проще определить, впереди вы или позади. С рукой такого типа игроки, основной специализацией которых является безлимитный холдем, часто теряют в пот-лимитной омахе хай-лоу много денег. Если вы новичок, вам следует разыгрывать эту руку осторожно и не бояться её сбрасывать. Однако вы сможете сорвать неплохой куш в ситуации, когда такая рука будет у кого-то из противников, поскольку наиболее неопытным игрокам будет очень непросто сбросить такую руку, даже если будет очевидно, что она побита.

Руки типа А-2-х-х

Руки типа А-2-х-х весьма хороши, но их сила во многом зависит от качества побочных карт и вашей позиции. Вы будете получать руку такого типа примерно один раз за 14 раздач, но во многих случаях она будет неиграбельна.

Из таблицы 3.4 вы можете видеть, что в одиночном противостоянии с сильными руками руки данного типа обычно являются андердогами. С такой рукой в ситуации один на один вы, как правило, не сможете рассчитывать на статус фаворита, если только у вас не будет причины считать, что диапазон вероятных рук противника шире, чем сильнейшие 20 % рук. Большинство рук с картами А-2 имеют шанс выиграть только «нижнюю» половину банка, но иногда нижняя комбинация бывает невозможна в принципе, а в ряде случаев, когда вы сможете её собрать, она обесценится и противнику достанется полный банк.

Таблица 3.4

Эквити рук типа А-2-х-х в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|----------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| А2хх | — | 44,3 % | 47,7 % | 50,3 % | 54 % | 56,8 % |
| (А2)(34) | 3 % | 45 % | 46,8 % | 49 % | 54,4 % | 57,5 % |
| АКQ2 | 5 % | 47,3 % | 51,6 % | 54,1 % | 56,1 % | 58,5 % |
| А234 | 12 % | 41,7 % | 43,4 % | 45,8 % | 51,2 % | 54,4 % |
| АТ92 | 17 % | 43,1 % | 46,5 % | 49,2 % | 52,5 % | 55,4 % |

Руки с картами А-2 намного ценнее в мультибанке (см. табл. 3.5).

Таблица 3.5

Эквити рук типа А-2-х-х в мультибанке

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| А-2-х-х 33,2 % | Лучшие 10% рук 34,7 % | Лучшие 20% рук 32,1 % | — — | — — |
| А-2-х-х 25,8 % | Лучшие 10% рук 25,7 % | Лучшие 20% рук 24,3 % | Лучшие 20% рук 24,3 % | — — |
| А-2-х-х 21,6 % | Лучшие 10% рук 20,4 % | Лучшие 20% рук 19,3 % | Лучшие 20% рук 19,3 % | Лучшие 20% рук 19,3 % |
| А-2-х-х 38,2 % | Лучшие 50% рук 30,9 % | Лучшие 50% рук 30,9 % | — — | — — |
| А-2-х-х 30,3 % | Лучшие 50% рук 23,2 % | Лучшие 50% рук 23,2 % | Лучшие 50% рук 23,2 % | — — |
| А-2-х-х 25,7 % | Лучшие 50% рук 18,6 % | Лучшие 50% рук 18,6 % | Лучшие 50% рук 18,6 % | Лучшие 50% рук 18,6 % |

Розыгрыш таких рук в мультибанке:

- Повысит ваши потенциальные шансы на случай, если вы соберёте натсовое лоу.
- Сведёт к минимуму или даже вовсе исключит ваш проигрыш в раздаче, если вы будете «четвертованы».

Поэтому на префлопе стремитесь разыгрывать эту руку так, чтобы стимулировать других игроков войти в банк. Это означает, что вы должны войти в торговлю либо лимпом, либо рейзом меньшего, чем обычно, размера, чтобы другие игроки, привлечённые выгодными шансами банка, вступили в игру коллом. В мультибанке ваше эквити по-прежнему будет не очень высоким. Однако вы, как правило, будете знать наверняка, подошёл вам флоп или нет, и сможете внести больше денег в банк, когда будете впереди, и со спокойной душой сбросить свою руку, когда будете позади.

Силу подобной руки определяют её побочные карты. Если к тузу есть однамастная карта – это замечательно. Однако *руки с картами А-2 по-настоящему сильны тогда, когда они защищены от обесценивания*. Это означает наличие в руке, по меньшей мере, ещё одной карты на «колесо» помимо двойки. Защищённость от обесценивания даёт вашей руке несколько преимуществ. Во-первых – и это самое главное – это намного повышает ваши

шансы собрать натсовое лоу. Также это даёт вам больше вариантов собрать стрит, что, в свою очередь, повышает ваши шансы выиграть полный банк. Если у вас есть защита от обесценивания, то вам уже не так важно, сколько в банке игроков, и в ситуациях один на один вы сможете играть более агрессивно.

Существует два катастрофических сценария, которыми часто оборачивается розыгрыш карманных А-2: обесценивание таких рук и «четвертование» игрока. Первый шаг, который нужно сделать для предотвращения подобного развития игры, заключается в том, чтобы не принимать участия в большом банке без хороших побочных карт. Наличие тройки или четвёрки позволит вам разыграть такую руку очень агрессивно, и вы, как правило, сможете открыть торговлю рейзом практически на любой позиции. Тем не менее, руку А-2-х не стоит сбрасывать на префлопе слишком часто, за исключением ситуаций, когда вы вне позиции и у вас бесполезные побочные карты. Чем агрессивнее игра, тем чаще вы должны сбрасывать такую стартовую руку, поскольку в пот-лимитной омахе хай-лоу вы не сможете играть в большом банке и выдерживать многочисленные рейзы и ререйзы соперников, если у вас в руке только одинокие А-2. Когда у вас плохие побочные карты, склоняйтесь ко входу в игру лимпом (если только вы не на поздней позиции) либо к фолду, если перед вами был рейз. Если у вас хорошие побочные карты, то на большинстве позиций вы, как правило, можете сами сделать рейз.

Руки типа А-А-2-х

Это премиум-рука, которая из всех стартовых рук пот-лимитной омахи хай-лоу наиболее сопоставима по относительной силе с карманными тузами в безлимитном холдеме (см. табл. 3.6 и 3.7). Такую руку вы будете получать в среднем один раз за каждые 230 раздач, что сравнимо с частотой получения пары тузов в безлимитном холдеме.

Если к одному или обоим тузам имеются одномастные карты, такая рука становится настоящим «монстром». А если в руке вдобавок к этому имеется тройка (рука А-А-3-2), то это абсолютный натс. С такой рукой не стесняйтесь пополнять банк на префлопе как можно большей суммой денег, даже если вы находитесь вне позиции. Делайте максимально возможные рейзы и ререйзы. Вам не нужно волноваться по поводу неуклюжего размера вашего стека, который может получиться на флопе. Когда ваша рука содержит только пару тузов и не содержит других низких карт, на многих флопах вам придётся принимать сложные решения. Но с рукой А-А-2-х у вас, как правило, в дополнение к оверпаре будет натсовое лоу или натсовое лоу-дро. На постфлопе с такой рукой вам будет намного легче сыграть на стек: на префлопе вносите максимум денег, и тогда на постфлопе она будет разыгрываться сама по себе.

Таблица 3.6

Эквити рук типа А-А-2-х в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|----------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| AA2x | — | 63 % | 65,4 % | 66,9 % | 67 % | 67,9 % |
| (A2)(A3) | 0 % | 68,1 % | 70,7 % | 72,4 % | 72,4 % | 72,6 % |
| AA25 | 0 % | 64,2 % | 66,6 % | 68,4 % | 69,2 % | 69,7 % |
| AA29 | 1 % | 60,7 % | 63,2 % | 64,6 % | 64,7 % | 65,8 % |
| (A2)A9 | 1 % | 60,9 % | 63,3 % | 64,8 % | 64,8 % | 66,1 % |

Таблица 3.7

Эквити рук типа А-А-2-х в мультибанке

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
| А-А-2-х 47,3 % | Лучшие 10% рук 27,1 % | Лучшие 20% рук 25,6 % | — — | — — |
| А-А-2-х 35,5 % | Лучшие 10% рук 22,5 % | Лучшие 20% рук 21 % | Лучшие 20% рук 21 % | — — |
| А-А-2-х 28,7 % | Лучшие 10% рук 19,2 % | Лучшие 20% рук 17,4 % | Лучшие 20% рук 17,4 % | Лучшие 20% рук 17,4 % |
| А-А-2-х 49 % | Лучшие 50% рук 25,5 % | Лучшие 50% рук 25,5 % | — — | — — |
| А-А-2-х 38,4 % | Лучшие 50% рук 20,5 % | Лучшие 50% рук 20,5 % | Лучшие 50% рук 20,5 % | — — |
| А-А-2-х 31,6 % | Лучшие 50% рук 17,1 % | Лучшие 50% рук 17,1 % | Лучшие 50% рук 17,1 % | Лучшие 50% рук 17,1 % |

Руки типа А-b-b-w (А-K-J-5, А-Q-J-4)

Туз, две крупные карты и карта на «колесо» — это очень сильная рука. Такие руки имеют свойство составлять на флопе пограничные комбинации по обеим сторонам. Это очень полезное свойство: если вы, имея такие комбинации, останетесь с кем-то один на один, вы сможете надавить на противника, при этом шансы на проигрыш вами всего банка будут

невелики. У вас не только будет преимущество по эквити, но, что более важно, высокое фолд-эквити³¹ (см. табл. 3.8 и 3.9).

Таблица 3.8

Эквити рук типа A-b-b-w в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| AKT3 | 13 % | 44,4 % | 48,3 % | 51,3 % | 54,7 % | 57,3 % |
| AKJ4 | 18 % | 43,3 % | 47,1 % | 50,2 % | 54,3 % | 57,3 % |
| AQJ5 | 24 % | 41,8 % | 45,4 % | 48,4 % | 53,2 % | 56,9 % |
| AJT5 | 28 % | 41,3 % | 44,5 % | 47,5 % | 52,5 % | 56,6 % |

Таблица 3.9

Эквити рук типа A-b-b-w в мультибанке

³¹ Фолд-эквити (англ. fold equity) – дополнительное эквити, которое появляется за счёт возможности того, что после вашей ставки или рейза все противники сделают фолд. Рассчитывается как произведение суммы денег, которые вы выигрываете, если все сделают фолд, на вероятность такого фолда.

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| A-b-b-w 35,1 % | Лучшие 10% рук 34,1 % | Лучшие 20% рук 30,8 % | — — | — — |
| A-b-b-w 26,8 % | Лучшие 10% рук 26,3 % | Лучшие 20% рук 23,5 % | Лучшие 20% рук 23,5 % | — — |
| A-b-b-w 20,9 % | Лучшие 10% рук 21,7 % | Лучшие 20% рук 19,1 % | Лучшие 20% рук 19,1 % | Лучшие 20% рук 19,1 % |
| A-b-b-w 40,4 % | Лучшие 50% рук 29,8 % | Лучшие 50% рук 29,8 % | — — | — — |
| A-b-b-w 31,5 % | Лучшие 50% рук 22,8 % | Лучшие 50% рук 22,8 % | Лучшие 50% рук 22,8 % | — — |
| A-b-b-w 26,1 % | Лучшие 50% рук 18,5 % | Лучшие 50% рук 18,5 % | Лучшие 50% рук 18,5 % | Лучшие 50% рук 18,5 % |

При этом важно отметить, что если вы не сможете остаться с кем-то один на один, то на флопе с такой рукой не сможете делать агрессивные ставки (если только не соберёте «монстра»). Даже если вы остались с кем-то один на один, помните, что не стоит подвергать себя опасности быть выбитым из банка, если вы не собрали что-то по обеим сторонам.

Три карты на «колесо» без туза (2-3-4-х, 2-4-5-х, 2-3-5-х, 3-4-5-х)

В целом при определённых условиях эти руки очень хороши. Их эквити против разных диапазонов рук (см. табл. 3.10 и 3.11) плохое, но эти руки обладают очень высокими положительными потенциальными шансами и очень низкими отрицательными потенциальными шансами. Не позволяйте низким эквити этих рук ввести вас в заблуждение – они намного сильнее, чем кажутся. Данная категория рук предназначена для того, чтобы дёшево посмотреть флоп в расчёте выиграть крупный банк, если флоп вам подойдёт. В большинстве случаев вы проиграете с такой рукой небольшой банк, но время от времени вам посчастливится выиграть с ней крупный банк, поэтому при правильном подходе эти руки на длинной дистанции будут в целом приносить вам прибыль.

Таблица 3.10

Эквити рук типа «три карты на «колесо» без туза» в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| 234х | — | 38,2 % | 39,5 % | 41,9 % | 46,1 % | 48,7 % |
| 2349 | 68 % | 37,7 % | 39 % | 41,4 % | 45,2 % | 47,2 % |
| 245х | — | 38,8 % | 40,4 % | 42,3 % | 46,1 % | 49 % |
| 245Т | 70 % | 37,5 % | 39 % | 41,1 % | 45,2 % | 48,1 % |
| 235х | — | 38,4 % | 39,9 % | 42,1 % | 46,1 % | 48,9 % |
| 2359 | 58 % | 38,3 % | 39,7 % | 41,9 % | 45,6 % | 47,9 % |
| 345х | — | 39,7 % | 41,1 % | 42,5 % | 46 % | 49,2 % |
| 3459 | 63 % | 39,3 % | 40,4 % | 41,9 % | 45 % | 47,6 % |

Таблица 3.11

Эквити рук типа «три карты на “колесо” без туза» в мультибанке

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| w-w-w-x 27,9 % | Лучшие 10% 38,1 % | Лучшие 20% 34,1 % | — — | — — |
| w-w-w-x 19,3 % | Лучшие 10% рук 28,9 % | Лучшие 20% рук 25,9 % | Лучшие 20% рук 25,9 % | — — |
| w-w-w-x 13,3 % | Лучшие 10% рук 23,4 % | Лучшие 20% рук 21,1 % | Лучшие 20% рук 21,1 % | Лучшие 20% рук 21,1 % |
| w-w-w-x 33,6 % | Лучшие 50% рук 33,2 % | Лучшие 50% рук 33,2 % | — — | — — |
| w-w-w-x 25,2 % | Лучшие 50% рук 24,9 % | Лучшие 50% рук 24,9 % | Лучшие 50% рук 24,9 % | — — |
| w-w-w-x 20 % | Лучшие 50% рук 20 % | Лучшие 50% рук 20 % | Лучшие 50% рук 20 % | Лучшие 50% рук 20 % |

Сила этих рук зависит от того, остались ещё тузы в колоде или нет. Для того чтобы выиграть с этой рукой полный банк большого размера, вам, как правило, нужно будет получить на флопе туза. Если ход торговли на префлопе подразумевает, что какие-то тузы уже вышли из колоды, то склоняйтесь к тому, чтобы сбросить такую руку. Но если на флопе вы получите туза, то у вас, как правило, будет очень сильная рука, которую вы сможете уверенно разыгрывать в большом банке.

Как правило, *вашей целью с этими руками должен быть дешёвый просмотр флопа с целью получить на нём туза*. Если перед вами случились рейз и несколько коллов, это, скорее всего, означает, что у кого-то на руках уже есть по меньшей мере один или два туза и вам следует сбросить свою руку. Но если перед вами были только лимперы или торговля вообще не была открыта, то весьма вероятно, что все тузы по-прежнему находятся в колоде и вам следует разыграть свою руку.

Но рейза на префлопе такая рука, как правило, не стоит. Даже если все четыре туза действительно «живые», то есть находятся в колоде, вам по-прежнему нужно получить одного из них на флопе. Поэтому на префлопе сохраняйте банк небольшим, а на постфлопе, если туз там не появится, сразу же выходите из игры.

Если флоп будет для вас удачным, вы сможете разыграть такую руку очень агрессивно. Если на флоп придёт туз и вы получите натсовое лоу или натсовое лоу-дро, кто-то из ваших противников при этом часто составит высшую пару. А некоторые игроки не любят сбрасы-

вать высшую пару, даже при том, что в пот-лимитной омахе хай-лоу это весьма слабая рука. Дополнительный бонус рук данной категории заключается в том, что они становятся очень ценными, когда попадают во флоп.

Три карты на «колесо» и шестёрка

Это премиум-рука, особенно если она содержит туза. Причина, по которой в пот-лимитной омахе хай-лоу такие руки являются настолько мощными, заключается в том, что с такой рукой вы можете получить фриролл по отношению к игроку, у которого будет «колесо». Вы поделите с ним «нижнюю» часть банка, а «верхнюю» часть выиграете с более высоким стритом и таким образом «четвертуете» его. В пот-лимитном формате омахи хай-лоу подобная ситуация намного прибыльнее, чем в лимитированном, потому что пот-лимитная омаха хай-лоу – это «игра больших ставок». Существует не так много игроков, способных сбросить «колесо», поэтому у вас получится пойти олл-ин почти в каждой подобной ситуации.

Общее эквити у этих рук низкое (см. табл. 3.12 и 3.13), но это с лихвой компенсируется высокими потенциальными шансами.

Таблица 3.12

Эквити рук типа «три карты на “колесо” и шестёрка» в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| www6 | — | 41,1 % | 43,3 % | 45,1 % | 49,2 % | 52,5 % |

Таблица 3.13

Эквити рук типа «три карты на “колесо” и шестёрка» в мультибанке

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|-------------------------|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| w-w-w-6 28,4% | Лучшие 10% рук 37,9% | Лучшие 20% рук 33,7% | — — | — — |
| w-w-w-6 20% | Лучшие 10% рук 28,6% | Лучшие 20% рук 25,7% | Лучшие 20% рук 25,7% | — — |
| w-w-w-6 14% | Лучшие 10% рук 23,3% | Лучшие 20% рук 20,9% | Лучшие 20% рук 20,9% | Лучшие 20% рук 20,9% |
| w-w-w-6 33,4% | Лучшие 50% рук 33,3% | Лучшие 50% рук 33,3% | — — | — — |
| w-w-w-6 25,1% | Лучшие 50% рук 25% | Лучшие 50% рук 25% | Лучшие 50% рук 25% | — — |
| w-w-w-6 19,9% | Лучшие 50% рук 20% | Лучшие 50% рук 20% | Лучшие 50% рук 20% | Лучшие 50% рук 20% |

Две карты на «колесо» и шестёрка

Это достойные по силе руки. Они разыгрываются почти так же, как руки типа «три карты на «колесо» и шестёрка», отличаясь от последних тем, что реже попадают во флоп. С такими руками вы по-прежнему сможете «четвертовать» игрока с «колесом», побив его по верхней стороне стритом от шестёрки. Проблема заключается в том, что эти руки содержат только две карты на «колесо», а не три, поэтому описанные ситуации будут происходить заметно реже. Разыгрывайте эти руки только в позиции и входите с ними в банк в основном лимпом, за исключением случаев, когда вы находитесь на баттоне, а на блайндах сидят слабые игроки. На флопе вам, как правило, придётся разыгрывать такую руку по стратегии «собрал или сбросил» – если вы ничего не соберёте, сразу же делайте фолд. Вы проиграете с этими руками множество мелких банков, но время от времени вам посчастливится выиграть огромный банк. Но если вы будете разыгрывать эти руки вне позиции или вкладывать с ними в банк на префлопе слишком много денег, ваше преимущество от тех немногочисленных ситуаций, в которых вы сможете получить фриролл, быстро растает. Как и можно было ожидать, эквити этих рук несколько ниже, чем у рук, содержащих три карты на «колесо» (см. табл. 3.14).

Таблица 3.14

Эквити рук типа «две карты на «колесо» и шестёрка» в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| ww6x | — | 40 % | 42,2 % | 44 % | 48,1 % | 51,7 % |

Крупные пары (К-К-х-х, Q-Q-х-х)

Для новичков руки типа К-К-х-х и Q-Q-х-х в пот-лимитной омахе хай-лоу практически бесполезны. Они обладают плохим эквити (см. табл. 3.15 и 3.16) и плохой играбельностью. Более продвинутым игрокам, принимающим участие в жёстких играх, необходимо разыгрывать крупные пары чаще, чтобы их стратегия была сбалансированней. Если в игре против мастеровитых соперников вы никогда не будете разыгрывать крупные пары, они в конце концов «просекут» это и смогут воспользоваться этим против вас.

Таблица 3.15

Эквити крупных пар в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|----------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| KKxx | — | 36,9% | 41,6% | 44,8% | 49,2% | 54,1 % |
| (AK)(KQ) | 7% | 42,6% | 47,8% | 50,4% | 52,1% | 55,1 % |
| (KT)K8 | 28% | 36,7% | 40,8% | 43,7% | 47,9% | 52,7 % |
| KKQ8 | 68% | 34,3% | 38,8% | 41,8% | 46,2% | 50,9 % |
| (K2)K9 | 69% | 32,9% | 37,6% | 40,7% | 45,3% | 49,9 % |
| KK92 | 89% | 32,2% | 36,9% | 40,2% | 44,7% | 49,4 % |
| KKKQ | 98% | 25,6% | 31,7% | 35,7% | 40% | 44,7 % |
| QQxx | — | 36% | 40,2% | 43,2% | 47,5% | 52,3 % |
| (AQ)(KQ) | 9% | 41,9% | 46,9% | 49,4% | 51,4% | 54,7 % |
| (QT)Q8 | 33% | 36,6% | 40,2% | 42,7% | 46,5% | 50,9 % |
| QQT8 | 55% | 36% | 39,7% | 42,2% | 46,1% | 50,5 % |
| (Q2)Q9 | 80% | 32,5% | 36,6% | 39,5% | 43,6% | 48% |
| QQ92 | 93% | 31,9% | 36% | 39% | 43,1% | 47,5 % |
| QQQ8 | 99% | 23,9% | 29,2% | 32,5% | 37,5% | 42,2 % |

Таблица 3.16

Эквити крупных пар в мультибанке

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| К-К-х-х 31,5 % | Лучшие 10% рук 36,4 % | Лучшие 20% рук 32,1 % | — — | — — |
| К-К-х-х 26,7 % | Лучшие 10% рук 26,6 % | Лучшие 20% рук 23,3 % | Лучшие 20% рук 23,4 % | — — |
| К-К-х-х 23,5 % | Лучшие 10% рук 21,4 % | Лучшие 20% рук 18,4 % | Лучшие 20% рук 18,4 % | Лучшие 20% рук 18,4 % |
| К-К-х-х 33,4 % | Лучшие 50% рук 33,3 % | Лучшие 50% рук 33,3 % | — — | — — |
| К-К-х-х 25,8 % | Лучшие 50% рук 24,7 % | Лучшие 50% рук 24,7 % | Лучшие 50% рук 24,7 % | — — |
| К-К-х-х 21,5 % | Лучшие 50% рук 19,6 % | Лучшие 50% рук 19,6 % | Лучшие 50% рук 19,6 % | Лучшие 50% рук 19,6 % |

Чтобы понять, почему эквити этих рук настолько слабое, задумайтесь о следующем: какие карты к таким рукам вы бы хотели увидеть на флопе? На флопе вам нужно получить сет. Теперь думайте дальше: вам нужно получить сет на флопе, на котором не должно быть заготовок под стриты, флеша или лоу. Больше всего вам бы не хотелось увидеть на флопе лоу-дро.

Теперь давайте подумаем о том, что произойдёт, когда вы получите свой флоп-мечту. Предположим, у вас рука К-К-2-Т. Приходит флоп из разномастных К-9-5. Вообще говоря, для вас это лучший флоп из всех возможных, если мыслить об этом в терминах соотношения вашего эквити и эквити противника. Однако у вас по-прежнему есть несколько серьёзных проблем. Если на флопе вы начнёте агрессивно наращивать банк, то кто из противников сможет поддержать вас в этом? Сет девяток здесь возможен только у полностью некомпетентного игрока (помните, разыгрывать карты среднего достоинства крайне невыгодно!). Любой, кто хоть сколько-нибудь разбирается в игре, не станет разыгрывать карманные девятки, за исключением рук А-2-9-9 или, возможно, А-А-9-9. Вы сможете получить кое-какую торговлю от обладателя сета пятёрок.

По-существу, с такой рукой вы очень редко получите хороший флоп, а когда это произойдёт, вы редко получите должную торговлю от соперников. Идея, стоящая в основе успешной игры в пот-лимитную омаху хай-лоу, заключается в том, чтобы обыгрывать своих

противников на стек, а с сетом королей или дам сделать это очень сложно. Но у вас есть ещё большая проблема: если торговлю от соперников вы всё-таки получите, то тогда какую карту вы хотели бы увидеть на тёрне? В данном примере любые дама, валет или десятка могут дать противнику стрит. Любой туз, двойка, тройка, четвёрка, шестёрка, семёрка или восьмёрка могут дать кому-то лоу-дро. А ещё существует вероятность того, что на тёрне противник получит флеш-дро (это будет происходить примерно в 7 % случаев). Если на тёрне придёт карта к стриту, то вы не сможете определить, впереди вы или позади. Если вы задумаетесь о руках, с которыми противники могли уравнивать вашу ставку на флопе, вам станет ясно, что многосторонние стрит-дро наподобие T-J-Q-9 могут составлять существенную часть диапазона вероятных рук вашего противника. Если на тёрне придёт десятка и ваш противник атакует вас ставкой величиной с банк, что вы будете делать? Приход на тёрне низкой карты может быть выгоден вам только в том случае, если ваш противник является плохим игроком и заплатит вам дополнительные деньги за продолжение игры с появившимся у него одиночным лоу-дро.

Теперь давайте подумаем вот о чём: какую карту вы хотели бы получить на ривере? Лучшим сценарием для вас будет получение фулл-хауса, но даже если всё сложится именно так, насколько активную торговлю вы сможете при этом получить? Почти всегда на ривере придёт карта, способная дать кому-то либо лоу, либо стрит. Когда на стол придёт карта, дающая лоу, у вас будет натс по верхней стороне, но ваш противник в большинстве случаев получит лоу. Вы можете обыграть противника на стек, только если он очень слабый игрок, у него нет лоу-дро и он переоценил свой младший сет. Такое будет случаться весьма редко. Когда на ривере противник пойдёт олл-ин, вам чаще всего придётся поделить с ним банк и заплатить какой-то рейк³².

Кроме того, против вас будут работать отрицательные потенциальные шансы в ситуации, когда на столе появится стрит– или флеш-дро и вы уравниваете ставку противника в надежде поймать его на блефе. В целом эти руки бесполезны, поэтому, за исключением некоторых случаев, их нужно просто сбрасывать.

Однако в более жёстких играх необходимо разыгрывать крупные пары несколько чаще. Если в вашем диапазоне рук никогда не будет присутствовать крупных пар, вашим противникам станет очень легко играть против вас на некоторых флопах, состоящих из крупных карт.

Руки под высокий стрит (A-K-Q-J, K-Q-J-T)

В пот-лимитной омахе хай-лоу руки такого типа гораздо менее ценны, чем в обычной пот-лимитной омахе. Частично это объясняется тем, что когда вы соберёте с ними натс или просто хорошую руку, лоу, как правило, будет невозможно. Это означает, что активную торговлю с этими руками вы сможете получить только от другой сильной верхней комбинации, которой, как правило, будет более слабый стрит, сет или натсовое флеш-дро. Если у вашего противника будет одна из этих рук вместе с бэк-дор³³ лоу-дро, его эквити будет весьма высоким. Поскольку существует не так много флопов, которые подходят этим рукам, а также учитывая то, что, когда вы сможете привлечь в банк много денег, ваш перевес по эквити будет, как правило, небольшим, эквити данных рук является в целом посредственным.

Эквити этих рук стремится к весьма низкому значению (см. табл. 3.17). Это обусловлено главным образом тем, что данные руки обычно способны выиграть лишь половину

³² Рейк (англ. rake) – комиссионный сбор, взимаемый в пользу игорного заведения с каждого разыгранного банка.

³³ Бэк-дор дро (англ. backdoor draw) – комбинация, в которой не хватает двух карт до стрита, флеша или лоу. Соответственно различают бэк-дор стрит-дро, бэк-дор флеш-дро и бэк-дор лоу-дро.

банка, а для того чтобы они могли выиграть полный банк, нужно, чтобы лоу было невозможно.

Таблица 3.17

Эквити рук под высокий стрит в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|----------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| (AK)(QJ) | 16 % | 39,5 % | 43,4 % | 45,4 % | 47 % | 50 % |
| (AQ)(JT) | 17 % | 39,4 % | 42,7 % | 44,6 % | 46,5 % | 49,5 % |
| AKQJ | 44 % | 37,2 % | 41,4 % | 43,4 % | 44,8 % | 47,8 % |
| AQJT | 44 % | 37,1 % | 40,5 % | 42,5 % | 44,4 % | 47,5 % |
| (KJ)T9 | 50 % | 35,1 % | 36,9 % | 38,4 % | 41,4 % | 45 % |
| KJT9 | 64 % | 34,5 % | 36,8 % | 38,2 % | 41,2 % | 45 % |
| KQJT | 66 % | 34,9 % | 37,1 % | 38,5 % | 41,6 % | 45,5 % |

Однако эти руки обладают неплохой играбельностью. Разыгрывая их, вы, как правило, будете знать, впереди вы или позади. С этими руками вы не всегда хорошо попадёте во флоп, но в целом будете знать, когда вы впереди, а когда позади.

Когда вы разыгрываете эти руки, нужно, чтобы на флоп пришли две или три высокие карты. Если бы флоп сдавался из полной колоды, состоящей из 52 карт, это бы происходило приблизительно в 33 % случаев. Но поскольку у вас в руке уже есть четыре высокие карты, это в действительности будет происходить ещё реже – примерно в 25 % случаев. И, конечно, в некотором проценте случаев такие флопы будут одномастными, что неблагоприятно для вашей руки, так что истинный процент хороших для вас флопов будет ещё ниже. Поэтому стремитесь разыгрывать эти руки при глубоких стеках, когда у вас будут более высокие потенциальные шансы. При коротком стеке требуемых потенциальных шансов у вас не будет. Ценность этих рук повышается также в тех случаях, когда вы имеете дело с агрессивными противниками. Агрессивные игроки, зная, что флопы с высокими картами с меньшей вероятностью подходят вашему диапазону стартовых рук, часто будут пытаться украсть у вас банк, когда не попадут во флоп. Это позволит вам выиграть приличный по размеру банк, даже когда у них не будет особенно сильной руки.

Руки из карт среднего достоинства (6-7-8-9, 6-8-9-T)

В пот-лимитной омахе хай-лоу разыгрывать карты среднего достоинства крайне невыгодно. Значение этой концепции сложно переоценить. Практически при любых условиях эти руки не стоят того, чтобы их разыгрывать.

Причина, по которой эти руки настолько слабые (см. табл. 3.18 и 3.19), заключается в том, что с ними вы почти никогда не сможете выиграть полный банк. У вас никогда не получится собрать с ними натсовое лоу. Выиграть с такой рукой «нижнюю» половину банка можно лишь тогда, когда у всех противников на руках будут только верхние комбинации или

когда их лоу обесценятся. А единственный реальный шанс забрать с такой рукой весь банк – выиграть его с верхней комбинацией при невозможности лоу. Но такое случается довольно редко, поскольку, если лоу невозможно, вы не можете составить с такой рукой *натсовую* верхнюю комбинацию. Рассмотрим в качестве примера руку 6-7-8-9. В обычной пот-лимитной омахе это очень сильная рука, но в пот-лимитной омахе хай-лоу она бесполезна. Задумайтесь: какой флоп позволит вам выиграть с этой рукой большой банк? Очевидно, что вам невыгодно, чтобы лоу было возможно, поэтому на столе должны быть как минимум три высокие карты. Вы бы предпочли собрать с такой рукой стрит. Как насчёт общих карт 2-3-9-T-J или 7-8-T-K-Q? Проблема с этими вариантами заключается в том, что они не дают вам ната. Фактически с рукой 6-7-8-9 нет никакой возможности собрать натсовый стрит так, чтобы лоу было при этом невозможно. Поэтому с такой рукой вы не сможете принять участие в большом банке, рассчитывая выиграть его целиком. Это фундаментальная причина, по которой руки данного типа в пот-лимитной омахе хай-лоу являются неиграбельными. Единственный способ составить с такой рукой натс – это собрать крайне маловероятное каре или очень специфический фулл-хаус.

Таблица 3.18

Эквити рук из карт среднего достоинства в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| mmmm | — | 35,9 % | 38,5 % | 40,3 % | 43,0 % | 45,9 % |
| 99TT | 47 % | 37,1 % | 40 % | 41,7 % | 44,4 % | 47,6 % |
| 7788 | 45 % | 42,2 % | 45 % | 46,5 % | 48,9 % | 51,5 % |
| 99TJ | 77 % | 34,9 % | 37,9 % | 39,7 % | 42,5 % | 46,2 % |

Таблица 3.19

Эквити рук из карт среднего достоинства в мультибанке

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| m-m-m-m 28,5 % | Лучшие 10% рук 38,2 % | Лучшие 20% рук 33,3 % | — — | — — |
| m-m-m-m 24,0 % | Лучшие 10% рук 27,8 % | Лучшие 20% рук 24,1 % | Лучшие 20% рук 24,1 % | — — |
| m-m-m-m 21,1 % | Лучшие 10% рук 22,1 % | Лучшие 20% рук 18,9 % | Лучшие 20% рук 18,9 % | Лучшие 20% рук 18,9 % |
| m-m-m-m 27,8 % | Лучшие 50% рук 36,1 % | Лучшие 50% рук 36,1 % | — — | — — |
| m-m-m-m 21,2 % | Лучшие 50% рук 26,3 % | Лучшие 50% рук 26,3 % | Лучшие 50% рук 26,3 % | — — |
| m-m-m-m 17,6 % | Лучшие 50% рук 20,6 % | Лучшие 50% рук 20,6 % | Лучшие 50% рук 20,6 % | Лучшие 50% рук 20,6 % |

«Руки из трёх карт» (A-4-K-9, A-K-Q-8)

Руками «из трёх карт» называются руки, содержащие дэнглер (англ. dangler), то есть четвёртую карманную карту, никак не взаимодействующую с тремя остальными. Обычно такие руки не стоит разыгрывать, за исключением игры на коротком столе. Вы будете получать полноценные руки из четырёх рабочих карт достаточно часто, чтобы не беспокоиться о «трёхкарточных» руках, поскольку последние попадают во флоп заметно реже.

Также необходимо отметить, что, когда вы попадёте с такой рукой во флоп, у вас, как правило, не будет каких-либо редро³⁴. В совокупности эти два фактора сводят ценность данных рук на нет (см. табл. 3.20). Если в этой игре можно разыгрывать четыре полноценные карты, то зачем разыгрывать только три? Однако есть несколько ситуаций, в которых вы можете рассмотреть розыгрыш таких рук: а) когда вы находитесь на поздней позиции, а на блайндах сидят слабые игроки; б) когда игра проходит на коротком столе или в) когда идёт поздняя стадия турнира и у вас уже нет возможности ждать более достойных рук.

Таблица 3.20

Эквити «рук из трёх карт» в игре один на один

³⁴ Редро (англ. redraw) – дро на комбинацию, более сильную, чем уже присутствующая в руке готовая комбинация. Например, когда у игрока на флопе две пары и натсовое флеш-дро.

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| AK94 | 41 % | 40,7% | 44,3% | 47,7% | 51,8% | 54,7% |
| AKQ8 | 56 % | 38,8% | 42,8% | 45 % | 48,2% | 52,8% |
| KQJ3 | 94 % | 32,1% | 34,2% | 36 % | 39,2% | 42,9% |

Смешанные руки (K-J-2-4, Q-T-2-3)

Руки этой группы содержат в себе карты, способные составить как верхнюю, так и нижнюю комбинацию, но выиграть с данными руками весь банк удаётся редко. Низкие шансы выиграть полный банк объясняются тем, что эти карты никак не взаимодействуют друг с другом. Новичкам такие руки кажутся заманчивыми, поскольку содержат и высокие и низкие карты. Но не обманывайтесь – эти руки весьма слабые и их эквити очень низкое (см. табл. 3.21 и 3.22).

Таблица 3.21

Эквити смешанных рук в игре один на один

| Рука | Процентиль эквити | Эквити против: | | | | |
|------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| | | лучших 5% рук | лучших 10% рук | лучших 20% рук | лучших 50% рук | случайной руки |
| QT23 | 58 % | 37,5% | 39,7% | 42,1% | 47,1% | 50,4% |
| KJ24 | 68 % | 36,2% | 38,5% | 41,2% | 46,8% | 51,1% |
| JT46 | 71 % | 39,3% | 40,9% | 42,1% | 45,4% | 49,1% |

Таблица 3.22

Эквити смешанных рук в мультибанке

| Рука № 1 | Рука № 2 | Рука № 3 | Рука № 4 | Рука № 5 |
|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| К-J-2-4 26,2 % | Лучшие 10% рук 39 % | Лучшие 20% рук 34,9 % | — — | — — |
| К-J-2-4 18,9 % | Лучшие 10% рук 29,2 % | Лучшие 20% рук 26 % | Лучшие 20% рук 26 % | — — |
| К-J-2-4 13,8 % | Лучшие 10% рук 23,7 % | Лучшие 20% рук 20,8 % | Лучшие 20% рук 20,8 % | Лучшие 20% рук 20,8 % |
| К-J-2-4 31,1 % | Лучшие 50% рук 34,4 % | Лучшие 50% рук 34,4 % | — — | — — |
| К-J-2-4 23,2 % | Лучшие 50% рук 25,6 % | Лучшие 50% рук 25,6 % | Лучшие 50% рук 25,6 % | — — |
| К-J-2-4 18,3 % | Лучшие 50% рук 20,4 % | Лучшие 50% рук 20,4 % | Лучшие 50% рук 20,4 % | Лучшие 50% рук 20,4 % |

Когда с одной из этих рук вы попадёте во флоп, у вас будет либо верхняя комбинация, либо лоу, но вы никогда не сможете составить и верхнюю комбинацию и лоу одновременно. В лучшем случае это не позволит вам разыграть свою руку агрессивно, а в худшем — у вас будут большие проблемы.

Если увидите игроков, разыгрывающих подобные руки, берите их на заметку.

Несколько слов в заключение

Стартовые руки в пот-лимитной омахе хай-лоу могут сильно запутать начинающего игрока. Признаки, по которым в этой игре определяются сильные и слабые стартовые руки, совершенно иные, нежели в других видах покера. Значительная часть вашего преимущества над другими игроками будет приходить просто оттого, что вы не будете разыгрывать те плохие руки, которые будут разыгрывать они. Знание того, каких рук следует избегать, возможно, ценнее знания того, какие руки являются хорошими. Ценность рук всегда будет зависеть от текущего состояния игры, позиции и величины стеков. Наконец, помните, что ваша рука, скорее всего, слабая, если верен хотя бы один пункт из нижеперечисленных:

- У вас есть карты среднего достоинства.
- У вас нет возможности составить лоу.
- У вас нет туза.
- У вас нет ни одного совпадения по масти.

Глава 4: Игра на префлопе

Основания для рейза на префлопе

Главное основание для совершения рейза на префлопе заключается в том, что вы считаете свою руку сильнейшей и хотите извлечь выгоду из своего перевеса по эквити в данной раздаче. Единственная ситуация, где это неприменимо, – когда вы считаете, что противник способен переиграть вас на постфлопе. Однако это не означает, что вы всегда должны делать рейз, когда чувствуете, что у вас сильнейшая рука. К примеру, если у вас сильная рука, вы можете ограничиться простым коллом в расчёте на то, что сидящий за вами агрессивный игрок сделает рейз и, когда ход снова вернётся к вам, вы сделаете крупный ререйз. Или вы можете отказаться от рейза по причине того, что не хотите выдавать этим силу своей руки. Например, представьте, что на префлопе уже случился рейз и у вас есть достойная рука с парой тузов. Если в такой ситуации вы сделаете 3-бет, ваши противники смогут точно определить вашу руку. Но в целом, когда вы чувствуете, что у вас сильнейшая рука, вам, как правило, нужно делать рейз, чтобы увеличить размер банка. Если у вас сильнейшая за столом стартовая рука и на постфлопе вы играете как минимум не хуже своих противников, то в ваших же интересах будет увеличить размер банка, чтобы извлечь максимальную выгоду из своего перевеса по эквити.

Второе основание для рейза на префлопе заключается в том, чтобы выбить из банка некоторых игроков и попытаться остаться с кем-то один на один или втроём. Если на постфлопе вы играете сильнее своих противников, сократив число игроков в банке, вы сможете использовать своё преимущество по максимуму. Помимо этого ваш рейз сузит диапазоны рук противников, которые останутся в игре, и наличие у вас некоторого представления об их возможных руках намного облегчит вам игру на постфлопе. Также у вас будет больше возможностей использовать свои навыки игры на постфлопе. Рассмотрим ситуацию, в которой семеро игроков уравнили большой блайнд и вошли на флоп. При таком раскладе, чтобы выиграть банк, вам почти обязательно нужно будет собрать натс. Вы не сможете выбить всех из банка блефом; вы сможете делать только ставки-для-прибыли, если соберёте сильную руку. Кроме того, у вас нет никакой информации о руках противников, поскольку каждый из них или вошёл в банк лимпом, или дополнил малый блайнд, или сделал чек на большом блайнде. Но если в банке вместе с вами будет только один или два игрока, у вас появится возможность блефовать или полублефовать.

Ещё одно основание сделать рейз на префлопе заключается в том, чтобы купить себе позицию баттона и иметь право последнего хода на постфлопе. Такие рейзы делаются на позиции катOFF³⁵ или на позиции за два места от баттона. Данный приём работает лучше всего, когда игроки слева от вас являются относительно тайтовыми³⁶ и, если вы сделаете рейз, скорее всего, сбросят свои карты.

Отметьте, что на префлопе вам, как правило, никогда не стоит делать рейз в качестве блефа, чтобы заставить кого-то сбросить сильнейшую руку. Это очень важная концепция; остановитесь и немного подумайте о ней, чтобы хорошо её усвоить. *Не блефуйте на префлопе в пот-лимитной омахе хай-лоу.* Сквизплей³⁷ и рестилинг³⁸ могут быть очень выгод-

³⁵ Позицию катOFF (англ. cutoff) занимает игрок, действующий непосредственно перед баттоном.

³⁶ Тайтовым стилем (англ. tight style) называется стиль игры в покер, при котором игрок разыгрывает сравнительно мало стартовых рук, в основном только самые сильные.

³⁷ Сквизплей (англ. squeeze play) – тактический приём, при котором игрок делает на префлопе крупный ререйз после

ными приёмами в других видах покера, но в пот-лимитной омахе хай-лоу к ним прибегать, как правило, не стоит. Причина очень проста: в этой игре большинство игроков, получая на руки четыре карты и имея два способа выиграть какую-то часть от банка, предпочитает не сбрасывать свою руку, не посмотрев с ней хотя бы на флоп. Также имейте в виду, что, когда ваш противник совершит ошибку и уравниет вашу ставку, которую он (учитывая диапазон ваших возможных рук) не должен был уравнивать, его ошибка всё равно не будет очень большой. Это объясняется тем, что эквити стартовых рук в пот-лимитной омахе хай-лоу очень близки друг к другу. Блефуя с рукой, которая, скорее всего, не является сильнейшей, вы только усугубите своё положение. Не пытайтесь блефовать на префлопе. Не делайте рейзов с никчёмными руками на позиции баттона или катоффа, чтобы украсть блайнды. Когда все сбрасывают карты, а игрок на позиции катоффа делает очевидный рейз для кражи блайндов, не делайте ререйз со слабой рукой на позиции баттона, полагая, что у рейзера и блайндов нет достойных рук. Помните: это не безлимитный холдем. Первоначальный рейзер почти всегда сделает колл, и для него это, как правило, будет верным решением. Хотя существуют некоторые ситуации, в которых игрок сначала должен открыть торговлю, а затем сделать фолд, если его ставку переставили ререйзом, не ожидайте, что кто-то будет играть так в действительности. На постфлопе у вас будут некоторые возможности для блефа, которые мы обсудим позже. Но даже с учётом этого вы не будете применять чистый блеф слишком часто. Залог успешной игры в пот-лимитную омаху хай-лоу заключается в использовании ситуаций фриролла, в совершении ставок-для-прибыли с сильнейшими руками и в применении полублефа, направленного на то, чтобы заставить противника отказаться от борьбы за одну половину банка. Но чистый блеф и замысловатые приёмы в этой игре ценятся не слишком высоко. Если вы пришли в пот-лимитную омаху хай-лоу из безлимитного холдема, то должны полностью перестроить своё мышление, касающееся игры на префлопе.

того, как уже случился одиночный рейз и хотя бы один колл. Целью приёма является немедленное взятие банка.

³⁸ Рестилингом (англ. *restaling*) называется встречная кража банка (в том числе встречная кража блайндов на префлопе).

Выбор величины префлоп-рейза

Существуют стандартные размеры рейза, которые я рекомендую использовать в ситуации, *когда вы открываете торговлю в игре из шести человек*. Если кто-то перед вами сделал рейз или вошёл в торговлю лимпом, эти рекомендации уже неприменимы. Свою аргументацию этих чисел я объясню ниже.

- Первая позиция:
 - рейз до 2 ББ (мини-рейз)
- Средняя позиция, позиция катOFFа:
 - рейз до 3,5 ББ (максимальный рейз)
- Баттон:
 - рейз до 3 ББ
- Малый и большой блайнды:
 - рейз до 3 ББ (максимальный рейз)

На префлопе обычно имеет смысл постараться ограничить число своих соперников, чтобы остаться с кем-то один на один или втроём. Чтобы добиться этой цели, нужно делать как можно более крупный рейз. Отсюда правило: при открытии торговли рейзом на префлопе следует делать рейз величиной с банк (есть несколько исключений). Если вы сделаете рейз меньшего размера, то, скорее всего, получите нескольких коллеров. Если вам удастся сократить число игроков в банке, вам будет легче переиграть своих соперников на постфлопе.

Ситуация с 3-бетом (ререйзом) может отличаться. Если кто-то сделал префлоп-рейз, а вы переставили его 3-бетом, этим вы заявляете, что у вас очень сильная рука. Сделаете вы 3-бет на величину полного банка или на три четверти его, послание противнику будет одно и то же. Если игра проходит при глубоких стеках, я предпочитаю делать 3-бет величиной несколько меньше банка. Это экономит мне деньги на случай, если флоп выпадет неудачным и я буду вынужден сделать фолд, или на тот более редкий случай, когда мой 3-бет переставят 4-бетом и я также буду вынужден сбросить карты. Однако, если стеки более короткие, есть смысл сделать 3-бет величиной с полный банк – в этом случае на флопе вам будет легче сделать себя зависимым от банка³⁹.

Ещё одна ситуация, в которой может быть целесообразно не открывать торговлю рейзом величиной с полный банк – когда вы находитесь на баттоне и до вас все сделали фолд. В такой ситуации вам будет обеспечена позиция на всю оставшуюся раздачу, а вашими противниками будут только блайнды. Менее крупный открывающий рейз до 3 ББ в большинстве подобных случаев позволит вам добиться тех же целей, что и рейз до 3,5 ББ. Многие игроки на блайндах сыграют одинаково вне зависимости от того, какой из двух этих размеров рейза вы предпочтёте. Поэтому, выбрав меньший размер рейза, вы, как правило, сможете сэкономить в том случае, если у блайндов окажутся крупные руки. Когда вы находитесь на баттоне и до вас все сделали фолд, вам следует делать рейз с очень большим процентом своих рук (свыше 40 %), и меньший размер рейза может сделать такую игру более прибыльной. Несмотря на то что рейз меньшего размера игроки на блайндах будут уравнивать, как правило, немного чаще, это отчасти компенсируется наличием у вас позиции.

³⁹ Игрок является зависимым от банка, когда величина банка и величина его стека таковы, что вне зависимости от хода торговли или общих карт он получает подходящие шансы банка для внесения туда всех своих оставшихся фишек.

Изоляция лимперов

В пот-лимитной омахе хай-лоу игроки любят входить в банк лимпом, просто уравнивая большой блаинд. Вы заработаете много денег, проводя атаки на таких лимперов. Атакуя лимпера рейзом, в большинстве случаев делайте рейз величиной с банк, если только вашей целью не является создание крупного мультибанка. Однако это не означает, что в таких ситуациях вы всегда должны делать рейз: во многих случаях будет достаточно ограничиться оверлипом⁴⁰. Если несколько игроков перед вами вошло в игру лимпом и вы хотите разыграть свою руку, но не хотите раздувать с ней банк, вполне нормально будет тоже войти в игру лимпом. Если вы сделаете рейз и после вас будут оставаться три или четыре активных игрока, вероятность того, что по меньшей мере один из них уравнивает ваш рейз, очень высока. Не играйте так с пограничной рукой, если это может привести к тому, что на постфлопе вы останетесь без позиции. Представьте, что игроки на первой и второй позиции вошли в банк лимпом. Вы, действуя следующим на средней позиции с разномастными A-4-5-9, сделали рейз величиной с банк. Игроки на позициях катOFFа и баттона сделали колл. Пришёл флоп: разномастные 3-8-J. Что вам теперь делать? Ваше положение было бы намного лучше, если бы на префлопе вы вместо рейза предпочли оверлимп. Приберегите эти рейзы из невыгодных позиций для более сильных рук, содержащих карты A-A и A-2.

Атакуя лимперов рейзом, почти никогда не стоит рассчитывать на немедленный выигрыш банка на префлопе. Некоторых соперников вы, возможно, и выбьете из игры. Но многие игроки ненавидят делать фолд после того, как внесли в банк какие-то фишки, поэтому настраивайтесь на то, что, по меньшей мере, один игрок уравнивает ваш рейз и игра продолжится на флопе.

Когда у вас пограничная рука, не пытайтесь изолировать лимперов, если их больше одного. В большинстве случаев оба лимпера сделают колл, и игроки на блаиндах также могут сделать колл. Если это произойдёт, вы построите огромный банк с пограничной рукой, а это очень плохая идея. Если у вас пограничная рука, удостоверьтесь, что вы пытаетесь изолировать только одного лимпера. Очевидно, что чем более поздней будет ваша позиция, тем для вас будет лучше. Против нескольких лимперов делайте рейз, только если у вас сильная стартовая рука, которую вы бы не постеснялись разыгрывать в большом банке.

⁴⁰ Оверлимп (англ. overlimp) – это вход в игру лимпом следом за предыдущим лимпером или лимперами.

Открытие торговли на ранней позиции

Позиция в этой игре имеет сверхважное значение, поэтому на первой, на второй позиции и на блайндах вы будете открывать торговлю с очень немногими руками. В слабых играх, в которых присутствует много плохих игроков, на ранней позиции вам, возможно, стоит открывать торговлю только с очень сильными руками. Иногда, если противники слабые и игра очень пассивная, можно попробовать открыть торговлю и с более широким диапазоном рук. Если вы откроете торговлю на первой позиции в игре против более жёстких игроков, которые способны читать чужие руки и считают вас игроком достаточно тайтовым и умеющим использовать позицию, то они, как правило, предположат, что у вас рука А-А-х-х. Поэтому в игре против относительно жёстких игроков не стоит ограничивать свои рейзы премиум-руками (которые обычно содержат пару тузов), иначе соперники, зная, что ваш диапазон рук настолько узкий, не преминут воспользоваться этим на постфлопе. В таких играх вам нужно будет расширить свой диапазон стартовых рук некоторыми другими руками, чтобы ввести соперников в заблуждение. Для этой цели подойдут руки наподобие К-Q-J-T, а также – изредка – руки Q-Q-х-х или К-К-х-х. Но убедитесь, что вы не слишком увлекаетесь этой идеей, поскольку на ранней позиции вам по-прежнему нужно оставаться очень тайтовым. Суть в том, чтобы создать некоторую неопределённость относительно силы своей руки. Вы также можете открывать торговлю с сильными руками, не содержащими пару тузов, наподобие руки А-К-5-2. Самое важное, о чём нужно помнить, – то, что *любая рука, с которой вы будете открывать торговлю на ранней позиции, должна иметь, по меньшей мере, некоторый потенциал собрать натс*. Руки, не обладающие таким потенциалом, как правило, попадают во флоп лишь частично. На таких флопах вам будет чрезвычайно сложно играть без позиции, что спровоцирует вас на совершение ошибок.

Когда вы находитесь на первой позиции в игре из шести человек или на ранней позиции на полном столе, рассмотрите мини-рейз. Преимущество мини-рейза состоит в том, что этим вы по-прежнему сможете заставить некоторых игроков сделать фолд, не раздувая при этом банк до огромных размеров на невыгодной позиции. Такая стратегия имеет и второе преимущество, более тонкое: делая мини-рейз, вы подталкиваете сидящих за вами игроков делать колл с руками, имеющими меньший потенциал собрать натс. Если после этого вы попадёте во флоп, то дадите своим противникам возможность совершить ошибки с ненатсовыми руками.

3-бет

3-бет на префлопе в пот-лимитной омахе хай-лоу является чрезвычайно редким явлением, особенно на низких лимитах. Большинство игроков предпочитает посмотреть флоп, прежде чем вкладывать в банк значительные деньги; как правило, они вообще не расположены делать на префлопе рейз, не говоря уже о 3-бете. Однако пренебрегать 3-бетом на префлопе – значит отказываться от важного элемента игры. Сделав 3-бет с рукой, которая сильнее диапазона возможных рук противников, вы сможете привлечь больше денег в банк, а также вынудить других игроков сделать фолд, что позволит вам остаться с кем-то один на один. Против единственного соперника играть на постфлопе гораздо легче, поэтому сокращение числа игроков имеет массу преимуществ. Но самое важное преимущество 3-бета заключается в том, что *в тех банках, в которых на префлопе был 3-бет, на постфлопе большинство игроков склонны играть очень прямолинейно*. В целом большинство игроков в пот-лимитную омаху хай-лоу и так играет прямолинейно, но в банках, в которых на префлопе был 3-бет, эта закономерность проявляется особенно сильно. В таких банках игроки, как правило, делают чек, если флоп им не помогает, и ставят, если флоп им что-то дал. Эта тенденция даст вам отличное преимущество в крупных банках. Добавьте к этому то, что в таких банках у вас, скорее всего, будет только один соперник, и станет понятно, что у вас будут возможности выиграть много крупных банков.

Когда вы делаете 3-бет, убедитесь, что игрок, сделавший первоначальный рейз, открывает игру рейзом, по меньшей мере, с 5–10 % своих стартовых рук. Если он делает открывающий рейз менее чем с 5 % стартовых рук, это означает, что его диапазон рук почти полностью состоит из рук типа А-А-х-х. С таким игроком у вас могут быть проблемы, поскольку с тузами он может сделать против вас 4-бет. Если величина эффективного стартового стека⁴¹ составляет 100 ББ и на префлопе он сделает 4-бет и вы сделаете колл, то на флопе вас будет отделять от олл-ина, как правило, всего одна ставка величиной примерно с банк. В этом случае такой противник на большинстве флопов сможет ставить до упора с большинством рук типа А-А-х-х, и его никак нельзя будет за это наказать.

Величина эффективного стека будет существенно влиять на то, как часто вы сможете делать 3-бет. *При более коротких стеках ваши 3-беты будут ограничены премиум-руками*. Поскольку при глубоких стеках ваш 3-бет в большинстве случаев не будет обладать высоким фолд-эквити и противник, скорее всего, его уравнивает, в таких раздачах большая часть вашей прибыли будет приходиться за счёт потенциальных шансов, которые появятся благодаря возможности переиграть противника на постфлопе. Но когда вы сделаете 3-бет при относительно небольших стеках, у вас не будет достаточного пространства для манёвров и использования своих навыков игры на постфлопе, поэтому при коротких стеках ваш перевес должен обеспечиваться стартовой силой вашей руки.

Но *когда стартовые стеки более глубокие (100 ББ и больше), вы можете делать 3-бет с намного более широким диапазоном рук*. В таких ситуациях вы сможете очень сильно осложнить жизнь своему противнику, особенно когда у вас будет позиция.

⁴¹ Подробнее об эффективном стеке см. в разделе «Размеры стеков» в главе 5 «Базовая игра на постфлопе».

Фолд на ранней позиции, когда перед вами сделали рейз

Когда на префлопе вы находитесь на ранней позиции и перед вами кто-то сделал рейз, фолд в большинстве случаев не будет ошибкой. Мы уже знаем, что эквити рук в омахе хай-лоу весьма близки друг к другу, но ваша позиция может быть во многих смыслах важнее силы вашей руки. Если вы находитесь на блайнде с посредственной рукой, а от игрока на поздней позиции последовал рейз, то фолд, как правило, не будет ошибкой при условии, что рейзер хотя бы отдалённо разбирается в игре. А если он хорошо играет на постфлопе и умеет использовать свою позицию, то не будет ничего неправильного в том, чтобы сбросить и хорошую руку. Вам следует прилагать все возможные усилия для того, чтобы в тех банках, в которых вы будете принимать участие, у вас была позиция, и вам не следует вступать в игру на невыгодной позиции без веских на то причин. *Уравнивание слишком большого количества рейзов на ранней позиции – одна из величайших и наиболее распространённых ошибок, свойственная большинству игроков.*

Альтернативная стратегия игры на префлопе: «спекуляция на натсах»

«Спекуляция на натсах» – это альтернативная стратегия игры на префлопе, которую вы время от времени можете использовать. Она также известна как стратегия мини-рейзов. Хотя на ранней позиции я и так рекомендую всем игрокам использовать мини-рейз, в некоторых случаях мини-рейз может быть целесообразен и на всех остальных позициях. Вы можете рассмотреть использование этой стратегии при соблюдении следующих условий:

- У вас небольшой банкролл и вы хотите минимизировать свою дисперсию.
- В игре полно слабых игроков, которые на префлопе уравнивают почти любые ставки, а на постфлопе продолжают игру с очень слабыми дро-руками.
- Естественной реакцией на такие условия игры является «спекуляция на натсах». Это означает стремление собрать натс и затем выжать с ним деньги из игроков со слабыми готовыми руками, а также из игроков, которые собирают заведомо проигрышные комбинации. Такая стратегия не предусматривает действий, направленных на сокращение числа соперников или на то, чтобы заставить кого-то из них отказаться от борьбы за какую-то половину банка, поскольку в игре против «автоответчиков» это практически невозможно.
- Стеки относительно небольшие, что облегчает вам задачу пойти олл-ин.

Собрать натс в пот-лимитной омахе хай-лоу сложно, и это будет удаваться вам не слишком часто. Но когда это произойдёт, вашей целью должно быть помещение всех своих денег в банк. Сделав мини-рейз, вы начнёте строить банк ещё на префлопе. Эта небольшая ставка может значительно повлиять на размер банка, который сложится на постфлопе. Вот пример, иллюстрирующий это:

Эффективный стек в раздаче составляет 100 ББ. На префлопе вы вошли в торговлю лимпом, два других игрока сделали оверлимп, малый блайнд доставил до полной ставки, а большой блайнд сделал чек. В банке 5 ББ. Пришёл флоп, вы поставили 3 ББ, и два игрока сделали колл. Теперь размер банка составляет 14 ББ, из которых 4 ББ были внесены вами. На тёрне вы сделали ставку величиной 10 ББ, и оба противника снова уравнили. Банк теперь равен 34 ББ, из которых 14 ББ внесли вы. На ривере у вас натс по обеим сторонам. Вы сделали ставку величиной с банк, один из игроков её уравнил, и вы целиком забрали этот отличный банк. Итоговый размер банка составил 102 ББ, а вы внесли в него 48 ББ из своего стека величиной 100 ББ. В целом это весьма неплохой результат, но он мог быть намного лучше.

А теперь посмотрим, что произойдёт, если на префлопе вместо того, чтобы входить в игру лимпом, вы сделаете мини-рейз. Эффективный стек в раздаче так же составляет 100 ББ. Вы делаете мини-рейз до 2 ББ, который вхолостую уравнивает один игрок за вами и оба блайнда. В банке теперь 8 ББ, из них 2 ББ внесли вы. На флопе вы ставите 5 ББ и получаете двоих коллеров, и теперь в банке 23 ББ, из которых 7 ББ поступили из вашего стека. На тёрне вы ставите 15 ББ, и оба противника делают колл. В банке теперь 68 ББ, из которых 22 ББ были внесены вами. На ривере у вас снова натс по обеим сторонам, вы делаете ставку величиной с банк, один из игроков её уравнивает, и вы целиком забираете огромный банк величиной 204 ББ. В этот раз вы из своего стека смогли внести в банк 90 ББ вместо 48 ББ, как в предыдущем примере.

Хотя эти примеры были в достаточной степени надуманными, они позволяют увидеть, *как* размер вашего рейза на префлопе способен повлиять на размер банка, который образуется к риверу. Увеличив размер своего префлоп-рейза, к концу раздачи вы сможете внести в банк из своего стека намного больше денег. Возникает вопрос: если мини-рейз оказался настолько хорошей тактикой и позволил вам внести в банк 90 % своего стека вместо 48 %, то не лучше ли просто делать максимально возможный префлоп-рейз? В целом – да. Но если на постфлопе вы будете играть по принципу «собрал или сбросил», особой выгоды вам это не принесёт. Вы должны учитывать, что, когда вы увеличиваете размер своей ставки на префлопе, увеличивается сумма денег, которую вы проиграете, если ваша рука не попадёт во флоп (а это будет происходить в большинстве случаев). Натс по обеим сторонам, как в этом примере, вы будете собирать крайне редко, поэтому при определении размера своего рейза вы должны пойти на определённый компромисс. Однако, принимая во внимание крайне лузовый и пассивный характер игры на низких лимитах, если вашей целью является минимизация дисперсии, мини-рейз подойдёт вам лучше всего. Конечно, вы должны помнить, что это ни в коем случае не оптимальная стратегия. Это эксплуатационная стратегия, применимая только в очень специфических условиях.

При этом вышесказанное не означает, что вы не сможете иметь более высокую ожидаемую норму выигрыша, если вместо мини-рейза будете делать рейз величиной с банк. Напротив: *выбирая мини-рейз, вы жертвуете небольшой частью своей нормы выигрыша в обмен на снижение дисперсии*. Большинство слабых игроков, имеющих привычку входить в банк лимпом с любыми четырьмя картами, как правило, уравниют и мини-рейз, особенно если перед ними это уже кто-то сделал. На низких лимитах такие игры встречаются очень часто. И хотя «спекуляция на натсах» не обязательно является наиболее оптимальной стратегией игры, она может помочь вам построить банкролл при очень низкой дисперсии.

Другой ситуацией, в которой может использоваться мини-рейз, но уже против более жёстких соперников, является ситуация, когда вы находитесь на ранней позиции на полном столе. Ситуация может быть щекотливой: в подобных играх ваше позиционное неудобство на ранней позиции будет настолько велико, что оправданными будут рейзы, пожалуй, только с премиум-руками вроде хороших тузов. Проблема заключается в том, что если на ранней позиции вы будете делать рейз только с тузами, ваши относительно жёсткие противники довольно быстро это «просекут» и сумеют очень хорошо сыграть против вас на постфлопе. Чтобы противостоять этому, делайте рейз и с некоторыми другими руками помимо тузов. Но у вас по-прежнему останется позиционное неудобство, и, расширив свой диапазон рук для открытия торговли, вы будете вносить в банк больше денег на невыгодной позиции. Одно из возможных решений этой проблемы заключается в том, чтобы вместо открытия торговли рейзом величиной с полный банк делать мини-рейз. В этом случае, находясь на невыгодной позиции, вы будете принимать участие в меньших по размеру банках, но при этом сможете расширить свой диапазон рук за сравнительно невысокую цену.

Классификация игроков на префлопе

Чтобы понимать игру противников на префлопе, нужно знать, как часто они делают коллы и рейзы. Я настоятельно рекомендую использовать специальное программное обеспечение наподобие Omaha Manager, которое позволяет вести базу данных, содержащую сыгранные вами раздачи и информацию об игре ваших противников. Я использую программу, которая записывает все мои раздачи во время игры на большинстве популярных покерных сайтов и выводит статистику прямо на экран, чтобы я мог видеть в режиме реального времени, как играет каждый из моих соперников. В плане игры на префлопе вам необходимо знать, в каком проценте раздач ваш соперник добровольно вносит свои деньги в банк (этот статистический параметр называется VPIP, от англ. Voluntarily Put Money In The Pot Percentage) и в каком проценте раздач он делает префлоп-рейз (этот параметр называется PFR, от англ. Preflop Raise Percentage). Как только у вас наберётся информация о 50 сыгранных раздачах с участием какого-то конкретного игрока, вы сможете начинать делать весьма достоверные предположения о его игре. С точки зрения статистической достоверности, 50 раздач – это совсем немного, но этого достаточно, чтобы данные можно было начать использовать. Чем больше раздач с участием данного игрока вы соберёте, тем сильнее вы сможете положиться на эту статистику. Ниже я привожу интервалы значений параметров VPIP и PFR и предварительные выводы об игроке, которые можно почерпнуть из этих значений. *Представленные ниже значения статистических параметров подразумевают, что в игре участвует шесть игроков.*

VPIP ниже 20 %. Игроки такого типа, как правило, очень тайтовые, и их стратегия обычно заключается в том, чтобы дожидаться стартовой руки класса «премиум» и попытаться собрать с ней на постфлопе натс. Большинство из них являются слабыми тайтовыми игроками, однако некоторые игроки с параметром VPIP выше 15 % могут хорошо играть на постфлопе (хотя на префлопе они играют несколько тайтнее необходимого). Когда игрок такого типа открывает банк рейзом, это обычно означает, что у него есть хорошая «двухсторонняя» стартовая рука. У таких игроков тайтовая игра на префлопе, как правило, сопровождается тайтовой игрой на постфлопе.

VPIP от 20 % до 40 %. Игроки, которые знают что делают, обычно входят в эту категорию. Это, конечно, не означает, что любой игрок этой группы является хорошим игроком; в большинстве случаев это не так. О таких игроках сложно делать далеко идущие выводы на основе одной лишь игровой статистики.

VPIP от 40 % до 70 %. В пот-лимитной омахе хай-лоу игроки с такими параметрами – это типичные «клиенты». Они разыгрывают слишком много рук. Посмотрев на свои четыре карты, они почти всегда найдут причину, чтобы их разыграть. Большую часть своей прибыли вы будете зарабатывать именно на этих игроках, в основном по той причине, что их очень много. Как правило, у этих игроков лузовая игра на префлопе сопровождается ещё более лузовой игрой на постфлопе. Старайтесь как можно чаще быть с ними в одном банке. Не блефуйте против них настолько же часто, как против игроков первых двух категорий, потому что они любят уравнивать чужие ставки.

VPIP выше 70 %. Игроки данной категории являются продолжением предыдущей категории игроков. Эти игроки – худшие из худших; они разыгрывают почти каждую свою стартовую руку. Одни из них могут быть просто игроками «домашнего» типа, которые любят участвовать в каждом банке. Другие могут быть выпившими. Третьи могут быть постоянными участниками игр на более высоких лимитах в других видах покера, таких как безлимитный холдем, а в пот-лимитной омахе хай-лоу просто валять дурака. Поскольку они могут уравнивать любую ставку, играя против них, забудьте о любых ходах, содержащих в себе даже намёк на хитрость или полублеф. Просто дождитесь какой-нибудь приличной «двухсторонней» стартовой руки, а затем ставьте, чтобы извлечь максимальную прибыль. К сожалению, таких игроков теперь уже не так много, как несколько лет назад, вероятно, по той причине, что многие из них проигрались.

PFR ниже 5 %. Когда игрок имеет настолько низкий параметр PFR, это означает, что он делает рейзы только с карманными тузами и некоторыми сильными руками, содержащими карты A-2. (Руки типа A-A-x-x составляют 2,57 % от всех стартовых рук, а руки типа A-2-x-x составляют 6,4 % от всех стартовых рук.) Эти игроки наиболее эксплуатируемы, потому что, когда они делают рейз, их рука всегда известна. Некоторые из них неспособны сбросить пару тузов. (Вообще, неспособность своевременно расстаться с хорошей стартовой рукой в той или иной мере свойственна всем тайтовым игрокам в покер.) Берите этих игроков себе на заметку. Когда такой игрок сделает рейз, вы сможете (при наличии позиции) сделать колл почти с любыми четырьмя картами. Если на флопе вы перекупите его предполагаемые карманные тузы, вы сможете выиграть у него большой банк и заработать много денег. Если вы не перекупите его тузы, вы просто сделаете фолд и ограничитесь потерей небольшого банка. Это одни из тех игроков, против которых проще всего играть. Однако будьте осторожны с тем, чтобы делать против них 3-беты: поскольку у них на руках обычно тузы, они могут переставить ваш 3-бет 4-бетом, причём с прибылью для себя.

PFR от 5 % до 10 %. Игроки с таким значением параметра PFR делают рейзы не только с карманными тузами, но также со многими руками, содержащими карты A-2 и A-3. Против игроков с таким диапазоном рук играть гораздо сложнее, чем против игроков, которые делают рейзы менее чем с 5 % рук: вы не можете просто уравнивать их рейзы с любыми картами, хотя диапазон их вероятных рук всё же является довольно узким.

PFR от 10 % до 20 %. Это намного более совершенный диапазон рук для открытия торговли рейзом на префлопе. Каким должен быть оптимальный процент рук, сказать сложно, но он, пожалуй, входит именно в этот интервал. Вычислить руку такого игрока значительно сложнее. Если параметр PFR игрока входит в данный интервал, это может указывать на то, что он является хорошим игроком, хотя, чтобы уверенно сделать такой вывод, вам нужно собрать о нём больше информации. Регулярные игроки⁴²

⁴² Регулярный игрок – постоянный участник игр, проходящих на каком-то определённом лимите.

с параметром PFR выше 10 % являются, как правило, наиболее сложными противниками.

PFR выше 20 %. Эти игроки – «маньяки». Их диапазон рук для открытия торговли рейзом слишком широкий, поэтому вам не стоит уважать их рейзы так же сильно, как рейзы других игроков. Уравнивайте их рейзы с более широким, чем обычно, диапазоном рук, в том числе когда находитесь вне позиции. Игроки, делающие префлоп-рейз с большим количеством рук, на постфлопе, как правило, тоже играют крайне агрессивно. Такой стиль обычно не приносит прибыли, кроме тех случаев, когда используется против слабых соперников, хотя горстка чрезвычайно искусных игроков умеет использовать этот стиль с прибылью на постоянной основе.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.