



Up The Game Cash

Преимущества курса:

- Группы будут состоять из 4-6 человек, т.е. можно разобрать вопросы, которые будут интересны каждому.
- 6 часов занятий.
- Группы длятся 2-3 недели (со строгим расписанием), а не растягиваются на месяцы.
- Удобный формат занятий. Всегда можно задать вопрос и получить ответ.
- Актуальная стратегия игры с объяснением всех аспектов, на всех улицах игры.
- Формирование эффективного домашнего задания, которое даст развитие покерному мышлению.
- Углубленное изучение HoldemManager2 с более тонкой настройкой, чтобы уметь искать свои и чужие ошибки.
- Вы научитесь пользоваться дополнительным покерным софтом (PowerEquilab, Flopzilla) более детально разберётесь в HM2.
- Консервативная цена за 6 занятий (150\$).

Что вы получите после прохождения курса:

- Научитесь работать над игрой в группах и самостоятельно после выполнения домашних заданий.
- Опробуете формат, приближенный к индивидуальному обучению, с возможностью продолжить обучение "До результата" со скидкой.
- Научитесь правильно разбирать собственную базу и базу оппонента в HM2.
- Научитесь пользоваться покерным софтом (PowerEquilab, Flopzilla) самостоятельно.
- Сформируете качественную базу знаний для игры на средних лимитах.
- Научитесь понимать основные линии оппонентов и вскрывать их блефы.

Содержание курса

Раздел I. Теоретическая часть:

- Составление эластичных префлоп спектров и сайзингов (*Чего я хочу этой ставкой добиться?*).
- Защита собственного префлоп спектра.
- Составление постфлоп линий и сайзингов (*А от чего я хочу получить прибыль? или Любое действие вызывает противодействие!*).
- Теория, на основании которой правильно меняется сайзинг на постфлопе против разных типов оппонентов.
- Работа с HM2 на более детальном уровне, составление репортов и фильтров.

Раздел II. Практическая часть:

- Лайф-сессия тренера для закрепления теории на практике.
- Разбор раздач с помощью Flopzilla, Equilab, PowerEquilab для формирования правильной игры на поздних улицах.
- Продвинутая покерная математика с разбором сложных раздач.